

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ヘンリー・エドワード・シュリーマン		
コンバット・スタイル	ソルジャー		
レベル	8	経験ポイント	70
百年戦争の傷跡	部隊壊滅(シュリーマン大隊)		

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	8
格闘値	7	体力値	8
反応値	7	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	16	射撃値	8	レベル	8	スタイル	
格闘基本値	15	格闘値	7	レベル	8	スタイル	
回避基本値	15	反応値	7	レベル	8	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	15	反応値	7	レベル	8	その他	
ヒット・ポイント	24	体力値	8×2	レベル	8	その他	
サバイバル・ポイント	14	基本値	5	レベル	8	その他	+1
タクティカル・ポイント	16	知性値	8	レベル	8		

異能

ウェポン習熟(歩兵用ハンドガン)	ウェポン習熟(歩兵用マシンガン)	追加SP1レベル	

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	6	14
隠密	4	12	水泳		
ギャンブル	4	12	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(狂血病)	2	10	聞き込み	4	11
知識()			交渉	4	11
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
リボルバー	3	+2/+4	±0	-4	-9	×	3	6
民生用ライフル	4	+2/+4	-4	-1	-8	-16	8	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

※斜線の右側はTP使用時のもの。

装備
