

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

| | | | |
|------------|-------------------|--------|----|
| キャラクター名 | ヘンリー・エドワード・シュリーマン | | |
| コンバット・スタイル | ソルジャー | | |
| レベル | 8 | 経験ポイント | 70 |
| 百年戦争の傷跡 | 部隊壊滅(シュリーマン大隊) | | |

能力値

| 戦闘能力値 | | 一般能力値 | |
|-------|---|-------|---|
| 射撃値 | 8 | 知性値 | 8 |
| 格闘値 | 7 | 体力値 | 8 |
| 反応値 | 7 | 魅力値 | 7 |

戦闘基本値

| | | | | | | | |
|-------|----|-----|---|-----|---|------|--|
| 射撃基本値 | 16 | 射撃値 | 8 | レベル | 8 | スタイル | |
| 格闘基本値 | 15 | 格闘値 | 7 | レベル | 8 | スタイル | |
| 回避基本値 | 15 | 反応値 | 7 | レベル | 8 | スタイル | |

その他の数値

| | | | | | | | |
|-------------|----|-----|-----|-----|---|-----|----|
| イニシアチブ値 | 15 | 反応値 | 7 | レベル | 8 | その他 | |
| ヒット・ポイント | 24 | 体力値 | 8×2 | レベル | 8 | その他 | |
| サバイバル・ポイント | 14 | 基本値 | 5 | レベル | 8 | その他 | +1 |
| タクティカル・ポイント | 16 | 知性値 | 8 | レベル | 8 | | |

異能

| | | | |
|------------------|------------------|----------|--|
| ウェポン習熟(歩兵用ハンドガン) | ウェポン習熟(歩兵用マシンガン) | 追加SP1レベル | |
| | | | |
| | | | |

技能

| 知性値技能 | レベル | 基準値 | 体力値技能 | レベル | 基準値 |
|---------|-----|-----|-------|-----|-----|
| 医療 | | | サバイバル | 6 | 14 |
| 隠密 | 4 | 12 | 水泳 | | |
| ギャンブル | 4 | 12 | 登攀 | | |
| セキュリティー | | | 魅力値技能 | レベル | 基準値 |
| 知識(狂血病) | 2 | 10 | 聞き込み | 4 | 11 |
| 知識() | | | 交渉 | 4 | 11 |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 爆発物 | | | 芸能() | | |
| メカニック | | | 変装 | | |

| 射撃武器 | 威力 | 習熟 | 1 | 2 | 3 | 4 | 最大射程 | 使用回数 |
|---------|----|-------|------|------|----|-----|------|------|
| リボルバー | 3 | +2/+4 | ±0 | -4 | -9 | × | 3 | 6 |
| 民生用ライフル | 4 | +2/+4 | -4 | -1 | -8 | -16 | 8 | 15M |
| | | | | | | | | |
| 格闘武器 | 威力 | 習熟 | 格闘修正 | 使用回数 | | | | |
| 素手 | 2 | | ±0 | ∞ | | | | |
| | | | | | | | | |

※斜線の右側はTP使用時のもの。

装備

| | | | |
|--|--|--|--|
| | | | |
| | | | |