

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ギンター・シャガール		
コンバット・スタイル	クルセイダー		
レベル	10	経験ポイント	90
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	8
格闘値	9	体力値	7
反応値	9	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	17	射撃値	5	レベル	10	スタイル	+2
格闘基本値	21	格闘値	9	レベル	10	スタイル	+2
回避基本値	21	反応値	9	レベル	10	スタイル	+2

その他の数値

イニシアチブ値	23	反応値	8	レベル	10	その他	+5
ヒット・ポイント	29	体力値	7×2	レベル	10	その他	+5
サバイバル・ポイント	15	基本値	5	レベル	10	その他	
タクティカル・ポイント	18	知性値	8	レベル	10		

異能

ウェポン習熟(オクトパスアーム)	反射神経	追加HP1レベル	突撃
異能戦術(鋼腕の技)			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	6	14	サバイバル		
隠密	5	13	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(神学)	6	14	聞き込み	1	8
知識(マーティアル)	6	14	交渉	1	8
知識()			芸能(歌唱)	3	10
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				
オクトパスアーム	3	+2/+4	±0	∞				

※斜線の右側はTP使用時のもの。

装備
