

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	マルチェロ・モディリアーニー		
コンバット・スタイル	クルセイダー		
レベル	6	経験ポイント	50
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	9	知性値	7
格闘値	5	体力値	5
反応値	5	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	17	射撃値	9	レベル	6	スタイル	+2
格闘基本値	13	格闘値	5	レベル	6	スタイル	+2
回避基本値	13	反応値	5	レベル	6	スタイル	+2

その他の数値

イニシアチブ値	11	反応値	5	レベル	6	その他	
ヒット・ポイント	16	体力値	5×2	レベル	6	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	6	その他	
タクティカル・ポイント	13	知性値	7	レベル	6		

異能

ウェポン習熟(広角発射型ハンドガン)	ウェポン習熟(歩兵用ハンドガン)	追加技能ポイント1レベル	異能戦術(長腕の技)

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	2	9	サバイバル		
隠密	3	10	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(狂血病)	4	11	聞き込み	6	13
知識(マーティアル)	3	10	交渉	7	14
知識()			芸能()		
知識()					
知識()					
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
広角発射型ハンドガン	4	+2/+4	+1	-3	-11	×	3	12
広角発射型ハンドガン	4	+2/+4	+1	-3	-11	×	3	12
リボルバー	3	+2/+4	±0	-4	-9	×	3	6
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

※斜線の右側はTP使用時のもの。

装備
