

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

|            |               |        |    |
|------------|---------------|--------|----|
| キャラクター名    | フランシスコ・レンブランド |        |    |
| コンバット・スタイル | クルセイダー        |        |    |
| レベル        | 5             | 経験ポイント | 40 |
| 百年戦争の傷跡    |               |        |    |

### 能力値

| 戦闘能力値 |   | 一般能力値 |   |
|-------|---|-------|---|
| 射撃値   | 8 | 知性値   | 7 |
| 格闘値   | 6 | 体力値   | 6 |
| 反応値   | 6 | 魅力値   | 6 |

### 戦闘基本値

|       |    |     |   |     |   |      |    |
|-------|----|-----|---|-----|---|------|----|
| 射撃基本値 | 15 | 射撃値 | 8 | レベル | 5 | スタイル | +2 |
| 格闘基本値 | 13 | 格闘値 | 6 | レベル | 5 | スタイル | +2 |
| 回避基本値 | 13 | 反応値 | 6 | レベル | 5 | スタイル | +2 |

### その他の数値

|             |    |     |     |     |   |     |    |
|-------------|----|-----|-----|-----|---|-----|----|
| イニシアチブ値     | 16 | 反応値 | 6   | レベル | 5 | その他 | +5 |
| ヒット・ポイント    | 17 | 体力値 | 6×2 | レベル | 5 | その他 |    |
| サバイバル・ポイント  | 0  | 基本値 | 5   | レベル | 5 | その他 |    |
| タクティカル・ポイント | 12 | 知性値 | 7   | レベル | 5 |     |    |

### 異能

|                  |      |              |  |
|------------------|------|--------------|--|
| ウェポン習熟(歩兵用ハンドガン) | 反射神経 | 追加技能ポイント1レベル |  |
|                  |      |              |  |
|                  |      |              |  |

### 技能

| 知性値技能      | レベル | 基準値 | 体力値技能 | レベル | 基準値 |
|------------|-----|-----|-------|-----|-----|
| 医療         | 3   | 10  | サバイバル | 2   | 8   |
| 隠密         | 2   | 9   | 水泳    |     |     |
| ギャンブル      |     |     | 登攀    |     |     |
| セキュリティー    |     |     | 魅力値技能 | レベル | 基準値 |
| 知識(狂血病)    | 2   | 9   | 聞き込み  | 5   | 11  |
| 知識(マーティアル) | 3   | 10  | 交渉    | 6   | 12  |
| 知識( )      |     |     | 芸能( ) |     |     |
| 知識( )      |     |     | 芸能( ) |     |     |
| 知識( )      |     |     | 芸能( ) |     |     |
| 爆発物        |     |     | 芸能( ) |     |     |
| メカニック      |     |     | 変装    |     |     |

| 射撃武器  | 威力 | 習熟    | 1    | 2    | 3  | 4 | 最大射程 | 使用回数 |
|-------|----|-------|------|------|----|---|------|------|
| リボルバー | 3  | +2/+4 | ±0   | -4   | -9 | × | 3    | 6    |
|       |    |       |      |      |    |   |      |      |
|       |    |       |      |      |    |   |      |      |
| 格闘武器  | 威力 | 習熟    | 格闘修正 | 使用回数 |    |   |      |      |
| 素手    | 1  |       | ±0   | ∞    |    |   |      |      |
|       |    |       |      |      |    |   |      |      |

※斜線の右側はTP使用時のもの。

### 装備

|  |  |  |  |
|--|--|--|--|
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |