

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	黒衣の者		
コンバット・スタイル	ノスフェラトゥ		
レベル	14	経験ポイント	130
百年戦争の傷跡	病気(狂血病)		

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	11	知性値	7
格闘値	11	体力値	9/12
反応値	9	魅力値	5

※斜線の右側は日没後のもの。

戦闘基本値

射撃基本値	25	射撃値	11	レベル	14	スタイル	
格闘基本値	25	格闘値	11	レベル	14	スタイル	
回避基本値	23	反応値	9	レベル	14	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	28	反応値	9	レベル	14	その他	+5
ヒット・ポイント	37/43	体力値	9/12×2	レベル	14	その他	+5
サバイバル・ポイント	19	基本値	5	レベル	14	その他	
タクティカル・ポイント	21	知性値	7	レベル	14		

※斜線の右側は日没後のもの。

異能

ウェポン習熟(歩兵用ハンドガン)	ウェポン習熟(剣)	反射神経	追加HP1レベル
緊急再生	能力貸与		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	10	17	サバイバル		
隠密	6	13	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(狂血病)	10	17	聞き込み		
知識(古代クエント文明)	3	10	交渉		
知識(マーティアル)	7	14	芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
リボルバー	3	+2/+4	±0	-4	-9	×	3	6
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2/3		±0	∞				
剣	5/6	+2/+4	+2	∞				

※習熟:斜線の右側はTP使用時のもの。威力:斜線の右側は日没後のもの。

装備
