

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	キリエ		
コンバット・スタイル	ノスフェラトゥ		
レベル	7	経験ポイント	60
百年戦争の傷跡	病気(狂血病)		

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	9	知性値	7
格闘値	8	体力値	8/11
反応値	11	魅力値	7

※斜線の右側は日没後のもの。

戦闘基本値

射撃基本値	16	射撃値	9	レベル	7	スタイル	
格闘基本値	15	格闘値	8	レベル	7	スタイル	
回避基本値	18	反応値	11	レベル	7	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	18	反応値	11	レベル	7	その他	
ヒット・ポイント	23/29	体力値	8/11×2	レベル	7	その他	
サバイバル・ポイント	12	基本値	5	レベル	7	その他	
タクティカル・ポイント	14	知性値	7	レベル	7		

※斜線の右側は日没後のもの。

異能

ウェポン習熟(歩兵用ハンドガン)	ウェポン習熟(歩兵用マシンガン)	タフネス	不死身

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	8	16/19
隠密	8	15	水泳		
ギャンブル			登攀	3	11/15
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(狂血病)	2	9	聞き込み	1	8
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

※斜線の右側は日没後のもの。

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
アンブレライフル	4	+2/+4	-4	-1	-8	-16	8	15M
リボルバー	3	+2/+4	±0	-4	-9	×	3	6
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2/3		±0	∞				
仕込みナイフ(靴)	3/4		±0	∞				

※習熟:斜線の右側はTP使用時のもの。威力:斜線の右側は日没後のもの。

装備

仕込みナイフ(靴)				