

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	アウグスト・アウレリウス		
コンバット・スタイル	クルセイダー		
レベル	11	経験ポイント	100
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	10	知性値	5
格闘値	7	体力値	10
反応値	7	魅力値	6

※アウレリウスは人間離れた巨漢であるため、特別にクエント人としてのルールを適用する。

### 戦闘基本値

射撃基本値	23	射撃値	10	レベル	11	スタイル	+2
格闘基本値	20	格闘値	7	レベル	11	スタイル	+2
回避基本値	20	反応値	7	レベル	11	スタイル	+2

### その他の数値

イニシアチブ値	18	反応値	7	レベル	11	その他	
ヒット・ポイント	36	体力値	10×2	レベル	11	その他	+5
サバイバル・ポイント	16	基本値	5	レベル	11	その他	
タクティカル・ポイント	16	知性値	5	レベル	11		

### 異能

ウェポン習熟(超大口径ライフル)	ウェポン習熟(超大口径ハンドガン)	ウェポン習熟(多銃身型ハンドガン)	追加HP1レベル
異能戦術(砲雷の技)			

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	5	10	サバイバル	4	14
隠密	2	7	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(狂血病)	2	7	聞き込み	3	9
知識(マーティアル)	6	11	交渉	3	9
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物	2	7	芸能( )		
メカニック	3	8	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
超大口径ライフル	9	+2/+4	-16	-8	-13	×	10	1
超大口径ハンドガン	7	+2/+4	-3	-8	-15	×	3	6
多銃身型ハンドガン	5	+2/+4	-1	-6	-18	×	3	24M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	3		±0	∞				

※斜線の右側はTP使用時のもの。

### 装備
