

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ジョセフ・アプローズ		
コンバット・スタイル	ディレクター		
レベル	2	経験ポイント	10
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	3	知性値	5
格闘値	3	体力値	5
反応値	3	魅力値	5

戦闘基本値

射撃基本値	4	射撃値	3	レベル	2	スタイル	
格闘基本値	4	格闘値	3	レベル	2	スタイル	
回避基本値	4	反応値	3	レベル	2	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	5	反応値	3	レベル	2	その他	
ヒット・ポイント	12	体力値	5×2	レベル	2	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	2	その他	
タクティカル・ポイント	7	知性値	5	レベル	2		

異能

買収	根回し		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティ			魅力値技能	レベル	基準値
知識(土地開発)	5	10	聞き込み	4	9
知識(美食)	4	9	交渉	5	10
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
リボルバー	3		±0	-4	-9	×	3	6

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
素手	1		±0	∞

装備
