

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	シムノ		
コンバット・スタイル	ギャング		
レベル	1	経験ポイント	0
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	6	知性値	6
格闘値	6	体力値	6
反応値	7	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	7	射撃値	6	レベル	1	スタイル	
格闘基本値	7	格闘値	6	レベル	1	スタイル	
回避基本値	8	反応値	7	レベル	1	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	8	反応値	7	レベル	1	その他	
ヒット・ポイント	13	体力値	6×2	レベル	1	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	1	その他	
タクティカル・ポイント	7	知性値	6	レベル	1		

異能

追加技能ポイント1レベル			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティ			魅力値技能	レベル	基準値
知識(調教“奴隸”)	7	13	聞き込み	2	9
知識()			交渉	3	10
知識()			芸能(ジゴロ)	3	10
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ヴィークルシート

パイロット名	シムノ
リング・ネーム	
機体	ダング
価格	2, 000

パイロット・データ

イニシアチブ値	8	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	7
---------	---	------------	---	-------------	---

戦闘基本値

射撃基本値	6	射撃値	6	レベル	1÷2	スタイル	
格闘基本値	6	格闘値	6	レベル	1÷2	スタイル	
回避基本値	7	反応値	7	レベル	1÷2	スタイル	

その他の数値

射撃修正値	−4	格闘修正値		+2	反応修正値		+2
装甲値	1	パワー		3	センサー性能		−5
ヒット・ポイント	16	機体HP	15	レベル	1÷2×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
タイヤ	7	3	3	1÷2÷5

射撃武器	威力	習熟	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数
ロケットランチャー	8		-15	±0	-9	-18	40	4
射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軽機関銃	5		-15	±0	-8	-16	6	15
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				

備考欄