

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	モウラ		
コンバット・スタイル	ギャング		
レベル	1	経験ポイント	0
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	3
格闘値	7	体力値	10
反応値	5	魅力値	1

※モウラは人間離れた巨漢であるため、特別にクエント人としてのルールを適用する。

戦闘基本値

射撃基本値	6	射撃値	5	レベル	1	スタイル	
格闘基本値	8	格闘値	7	レベル	1	スタイル	
回避基本値	6	反応値	5	レベル	1	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	6	反応値	5	レベル	1	その他	
ヒット・ポイント	21	体力値	10×2	レベル	1	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	1	その他	
タクティカル・ポイント	4	知性値	3	レベル	1		

異能

ウェポン習熟(鞭)			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	2	5	サバイバル	2	12
隠密	2	5	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(ウド)	2	5	聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	2	5	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	3		±0	∞				
鞭	3	+2/+4	+2	∞				

※斜線の右側はTP使用時のもの。

装備
