

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ホロ		
コンバット・スタイル	ジャッカル		
レベル	2	経験ポイント	10
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	6	知性値	5
格闘値	5	体力値	6
反応値	6	魅力値	6

戦闘基本値

射撃基本値	8	射撃値	6	レベル	2	スタイル	
格闘基本値	7	格闘値	5	レベル	2	スタイル	
回避基本値	8	反応値	6	レベル	2	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	13	反応値	6	レベル	2	その他	+5
ヒット・ポイント	14	体力値	6×2	レベル	2	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	2	その他	
タクティカル・ポイント	7	知性値	5	レベル	2		

異能

逃走	反射神経	急速旋回	高速移動

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	2	8
隠密			水泳		
ギャンブル	2	7	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(ウド)	3	8	聞き込み	3	9
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	2	7	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ヴィークルシート

パイロット名	ホロ
リング・ネーム	
機体	ダング
価格	2,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	13	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	7
---------	----	------------	---	-------------	---

戦闘基本値

射撃基本値	13	射撃値	6	レベル	2	スタイル	+5
格闘基本値	8	格闘値	5	レベル	2	スタイル	+1
回避基本値	13	反応値	6	レベル	2	スタイル	+5

その他の数値

射撃修正値	-4	格闘修正値	+2	反応修正値	+2		
装甲値	1	パワー	3	センサー性能	-5		
ヒット・ポイント	19	機体HP	15	レベル	2×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
タイヤ	7	3	3	2÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
ロケットランチャー	8		-15	±0	-9	-18	40	4
射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軽機関銃	5		-15	±0	-8	-16	6	15
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
体当たり	3		-5	∞				

備考欄