

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

| | | | |
|------------|-------------|--------|----|
| キャラクター名 | ベック・ボモー | | |
| コンバット・スタイル | バトリング・パイロット | | |
| レベル | 2 | 経験ポイント | 10 |
| 百年戦争の傷跡 | | | |

能力値

| 戦闘能力値 | | 一般能力値 | |
|-------|---|-------|---|
| 射撃値 | 5 | 知性値 | 5 |
| 格闘値 | 7 | 体力値 | 6 |
| 反応値 | 5 | 魅力値 | 6 |

戦闘基本値

| | | | | | | | |
|-------|---|-----|---|-----|---|------|--|
| 射撃基本値 | 7 | 射撃値 | 5 | レベル | 2 | スタイル | |
| 格闘基本値 | 9 | 格闘値 | 7 | レベル | 2 | スタイル | |
| 回避基本値 | 7 | 反応値 | 5 | レベル | 2 | スタイル | |

その他の数値

| | | | | | | | |
|-------------|----|-----|-----|-----|---|-----|--|
| イニシアチブ値 | 7 | 反応値 | 5 | レベル | 2 | その他 | |
| ヒット・ポイント | 14 | 体力値 | 6×2 | レベル | 2 | その他 | |
| サバイバル・ポイント | 0 | 基本値 | 5 | レベル | 2 | その他 | |
| タクティカル・ポイント | 7 | 知性値 | 5 | レベル | 2 | | |

異能

| | | | |
|------------|---------|--|--|
| AT追加HP1レベル | パワーアタック | | |
| | | | |
| | | | |

技能

| 知性値技能 | レベル | 基準値 | 体力値技能 | レベル | 基準値 |
|---------|-----|-----|--------------------|-----|-----|
| 医療 | 2 | 7 | サバイバル | | |
| 隠密 | | | 水泳 | | |
| ギャンブル | 3 | 8 | 登攀 | | |
| セキュリティー | | | 魅力値技能 | レベル | 基準値 |
| 知識() | | | 聞き込み | | |
| 知識() | | | 交渉 | 2 | 8 |
| 知識() | | | 芸能(バトリング“ベビーフェイス”) | 3 | 9 |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 知識() | | | 芸能() | | |
| 爆発物 | | | 芸能() | | |
| メカニック | 2 | 7 | 変装 | | |

| 射撃武器 | 威力 | 習熟 | 1 | 2 | 3 | 4 | 最大射程 | 使用回数 |
|------|----|----|------|------|---|---|------|------|
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 格闘武器 | 威力 | 習熟 | 格闘修正 | 使用回数 | | | | |
| 素手 | 1 | | ±0 | ∞ | | | | |
| | | | | | | | | |

装備

| | | | | |
|--|--|--|--|--|
| | | | | |
| | | | | |

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

| | | | |
|-----------|---------|----|--------|
| パイロット名 | ベック・ポモー | | |
| リング・ネーム | | | |
| 機体名 | | | |
| ベースとなった機体 | スコープドッグ | | |
| 機体クラス | M | 価格 | 10,000 |

パイロット・データ

| | | | | | |
|---------|---|------------|---|-------------|---|
| イニシアチブ値 | 7 | サバイバル・ポイント | 0 | タクティカル・ポイント | 7 |
|---------|---|------------|---|-------------|---|

戦闘基本値

| | | | | | | | |
|-------|----|-----|---|-----|---|------|----|
| 射撃基本値 | 8 | 射撃値 | 5 | レベル | 2 | スタイル | +1 |
| 格闘基本値 | 14 | 格闘値 | 7 | レベル | 2 | スタイル | +5 |
| 回避基本値 | 8 | 反応値 | 5 | レベル | 2 | スタイル | +1 |

その他の数値

| | | | | | | | |
|-----------|----|-------|----|--------|-----|-----|----|
| 射撃修正値 | ±0 | 格闘修正値 | ±0 | 反応修正値 | ±0 | | |
| カスタム・ポイント | 0 | 安定性 | 1 | BPスペース | 4 | | |
| 装甲値 | 5 | パワー | 6 | センサー性能 | ±0 | | |
| ヒット・ポイント | 29 | 機体HP | 20 | レベル | 2×2 | その他 | +5 |

移動装置

| 移動手段 | 速度 | 旋回値 | 基本値 | レベル |
|----------|----|-----|-----|-----|
| ローラーダッシュ | 6 | 3 | 3 | 2÷5 |
| | | | | |
| | | | | |

| 射撃武器 | 威力 | 習熟 | 1~5 | 6~10 | 11~15 | 16~20 | 最大射程 | 使用回数 |
|-----------------|----|----|-----|------|-------|-------|------|------|
| GAT-22 ヘビィマシンガン | 9 | | -5 | ±0 | -5 | -10 | 50 | 12M |
| :付属グレネードランチャー | 10 | | -14 | -6 | -11 | -14 | 60 | 1 |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

| 格闘武器 | 威力 | 習熟 | 格闘修正 | 使用回数 |
|-----------|----|----|------|------|
| 体当たり | 6 | | -5 | ∞ |
| パンチ | 6 | | ±0 | ∞ |
| アームパンチ(右) | 8 | | +5 | 7M |
| アームパンチ(左) | 8 | | +5 | 7M |
| | | | | |
| | | | | |

| | | |
|------|-----|--|
| シールド | 装甲値 | |
|------|-----|--|

カスタマイズ

| | | | | |
|---------------|-------------|--|--|--|
| アームパンチ(火薬式)×2 | グライディングホイール | | | |
| | | | | |
| | | | | |