

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	インゲ・リーマン		
コンバット・スタイル	コマンダー		
レベル	13	経験ポイント	100
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	8
格闘値	9	体力値	7
反応値	8	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	20	射撃値	7	レベル	13	スタイル	
格闘基本値	22	格闘値	9	レベル	13	スタイル	
回避基本値	21	反応値	8	レベル	13	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	21	反応値	8	レベル	13	その他	
ヒット・ポイント	27	体力値	7×2	レベル	13	その他	
サバイバル・ポイント	19	基本値	5	レベル	13	その他	+1
タクティカル・ポイント	21	知性値	8	レベル	13		

異能

ウェポン習熟(アームバイルバンカー)	追加SP1レベル	回避フォーメーション	速攻フォーメーション
集中砲火フォーメーション	砲撃フォーメーション		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	11	サバイバル	5	12
隠密	5	13	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	5	13	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	4	11
知識()			交渉	3	10
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	4	12	芸能()		
メカニック	5	13	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	インゲ・リーマン		
リング・ネーム			
機体名	スコープドッグ・レッドショルダーカスタム		
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	23,775

パイロット・データ

イニシアチブ値	21	サバイバル・ポイント	19	タクティカル・ポイント	21
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	22	射撃値	7	レベル	13	スタイル	+2
格闘基本値	24	格闘値	9	レベル	13	スタイル	+2
回避基本値	23	反応値	8	レベル	13	スタイル	+2

その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	+3		
カスタム・ポイント	11	安定性	1	BPスペース	1		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	46	機体HP	20	レベル	13×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	5	3	13÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
サイドガトリングガン	9		-7	+1	-6	-14	40	10
3連スモークディスチャージャー	0		*	*	*	*	10	3
GAT-22 ヘビィマシンガン	9		-5	±0	-5	-10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M
リアパイルバンカー(右)	11	+2/+4	-3	1M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

反応速度強化レベル1	サイドガトリングガン	マガジンマウント/マガジンラック	大型通信機	アームパンチ(火薬式)×2
3連スモークディスチャージャー	リアパイルバンカー	グライディングホイール	パイルユニット	