

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	グレゴルー・ガロッシュ		
コンバット・スタイル	コマンダー		
レベル	12	経験ポイント	110
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	9	知性値	8
格闘値	7	体力値	7
反応値	8	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	21	射撃値	9	レベル	12	スタイル	
格闘基本値	19	格闘値	7	レベル	12	スタイル	
回避基本値	20	反応値	8	レベル	12	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	20	反応値	8	レベル	12	その他	
ヒット・ポイント	26	体力値	7×2	レベル	12	その他	
サバイバル・ポイント	17	基本値	5	レベル	12	その他	
タクティカル・ポイント	20	知性値	8	レベル	12		

異能

回避フォーメーション	高速移動フォーメーション	速攻フォーメーション	集中砲火フォーメーション
防御フォーメーション	砲撃フォーメーション		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	11	サバイバル	3	10
隠密	4	12	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	3	11	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	3	10
知識()			交渉	3	10
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	3	11	芸能()		
メカニック	10	18	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	15	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	グレゴルー・ガロッシュ(野望のルーツ・共食い時)		
リング・ネーム			
機体名	スコープドッグ・ターボカスタム		
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	29,875

パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	17	タクティカル・ポイント	20
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	23	射撃値	9	レベル	12	スタイル	+2
格闘基本値	21	格闘値	7	レベル	12	スタイル	+2
回避基本値	22	反応値	8	レベル	12	スタイル	+2

その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	+3		
カスタム・ポイント	12	安定性	1/5	BPスペース	3		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	44	機体HP	20	レベル	12×2	その他	

※斜線の右側はジェットローラーダッシュ使用時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	7	5	3	12÷5
ジェットローラーダッシュ	11	2	0	12÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
SMAT-39 Sミサイルポッド	10		-20	-7	-10	-11	80	6
3連スモークディスチャージャー	0		*	*	*	*	10	3
GAT-22 ヘビィマシンガン	9		-5	±0	-5	-10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

反応速度強化レベル1	マガジンマウント/マガジンラック	SMAT-39 Sミサイルポッド	アームパンチ(火薬式)×2	3連スモークディスチャージャー
強化型グライディングホイール	ジェットローラーダッシュ			

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	グレゴルー・ガロッシュ(野望のルーツ・サンサ戦時)		
リング・ネーム			
機体名	スコープドッグ・ターボカスタム		
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	30,375

パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	17	タクティカル・ポイント	20
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	23	射撃値	9	レベル	12	スタイル	+2
格闘基本値	21	格闘値	7	レベル	12	スタイル	+2
回避基本値	22	反応値	8	レベル	12	スタイル	+2

その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	+3		
カスタム・ポイント	13	安定性	1/5	BPスペース	2		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	44	機体HP	20	レベル	12×2	その他	

※斜線の右側はジェットローラーダッシュ使用時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	7	5	3	12÷5
ジェットローラーダッシュ	11	2	0	12÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
SMAT-39 Sミサイルポッド	10		-20	-7	-10	-11	80	6
3連スモークディスチャージャー	0		*	*	*	*	10	3
GAT-22 ヘビィマシンガン	9		-5	±0	-5	-10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

反応速度強化レベル1	マガジンマウント/マガジンラック×2	SMAT-39 Sミサイルポッド	アームパンチ(火薬式)×2	3連スモークディスチャージャー
強化型グライディングホイール	ジェットローラーダッシュ			

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	グレゴルー・ガロッシュ		
コンバット・スタイル	コマンダー		
レベル	12	経験ポイント	110
百年戦争の傷跡	懲罰部隊(ティグレム戦役)		

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	9	知性値	8
格闘値	7	体力値	7
反応値	8	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	21	射撃値	9	レベル	12	スタイル	
格闘基本値	19	格闘値	7	レベル	12	スタイル	
回避基本値	20	反応値	8	レベル	12	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	20	反応値	8	レベル	12	その他	
ヒット・ポイント	26	体力値	7×2	レベル	12	その他	
サバイバル・ポイント	17	基本値	5	レベル	12	その他	
タクティカル・ポイント	20	知性値	8	レベル	12		

異能

回避フォーメーション	高速移動フォーメーション	速攻フォーメーション	集中砲火フォーメーション
防御フォーメーション	砲撃フォーメーション		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	11	サバイバル	3	10
隠密	4	12	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	3	11	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	3	10
知識()			交渉	3	10
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	3	11	芸能()		
メカニック	10	18	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	15	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	グレゴルー・ガロッシュ(ザ・ラストレッドショルダー)		
リング・ネーム			
機体名	スコープドッグ・ターボカスタム		
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	23, 545

パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	17	タクティカル・ポイント	20
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	23	射撃値	9	レベル	12	スタイル	+2
格闘基本値	21	格闘値	7	レベル	12	スタイル	+2
回避基本値	22	反応値	8	レベル	12	スタイル	+2

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	15	安定性	1/5	BPスペース	1		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	44	機体HP	20	レベル	12×2	その他	

※斜線の右側はジェットローラーダッシュ使用時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	7	5	3	12÷5
ジェットローラーダッシュ	11	2	0	12÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
サイドガトリングガン	9		-7	+1	-6	-14	40	5
2連SSMランチャー	10		-18	-4	-8	-10	40	2
SMAT-40 Sミサイルポッド	10		-20	-7	-10	-12	80	7
SAT-02/04 Aソリッドシューター	9		-2	±0	-5	-10	30	8M
3連スモークディスチャージャー	0		*	*	*	*	10	3
HRAT-23 ハンディロケットランチャー	9		-1	+2	-6	-14	30	11M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

サイドガトリングガン	火器官制御コンピュータ	マガジンマウント/マガジンラック	2連SSMランチャー	SMAT-40 Sミサイルポッド
アームパンチ(火薬式)×2	SAT-02/04 Aソリッドシューター	3連スモークディスチャージャー	強化型グライディングホイール	ジェットローラーダッシュ