装甲騎兵ボトムズTRPG　キャラクターシート

キャラクター名	グレゴルー・ガロッシュ		
コンバット・スタイル	コマンダー		
レベル	12	経験ポイント	110
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	9	知性値	8
格闘値	7	体力値	7
反応値	8	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	21	射撃値	9	レベル	12	スタイル	
格闘基本値	19	格闘値	7	レベル	12	スタイル	
回避基本値	20	反応値	8	レベル	12	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	20	反応値	8	レベル	12	その他	
ヒット・ポイント	26	体力値	7×2	レベル	12	その他	
サバイバル・ポイント	17	基本値	5	レベル	12	その他	
タクティカル・ポイント	20	知性値	8	レベル	12		

異能

回避フォーメーション	高速移動フォーメーション	速攻フォーメーション	集中砲火フォーメーション
防御フォーメーション	砲撃フォーメーション		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	11	サバイバル	3	10
隠密	4	12	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	3	11	魅力値技能	レベル	基準値
知識（　　）			聞き込み	3	10
知識（　　）			交渉	3	10
知識（　　）			芸能（　　）		
知識（　　）			芸能（　　）		
知識（　　）			芸能（　　）		
爆発物	3	11	芸能（　　）		
メカニック	10	18	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	−5	−10	×	15	15M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
素手	2		±0	∞

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG　ATシート

パイロット名	グレゴルー・ガロッシュ（野望のルーツ・共食い時）		
リング・ネーム			
機体名	スコープドッグ・ターボカスタム		
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	32，575

パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	17	タクティカル・ポイント	20

戦闘基本値

射撃基本値	23	射撃値	9	レベル	12	スタイル	＋2
格闘基本値	21	格闘値	7	レベル	12	スタイル	＋2
回避基本値	22	反応値	8	レベル	12	スタイル	＋2

その他の数値

射撃修正値	＋3	格闘修正値		＋3	反応修正値		＋3
カスタム・ポイント	12	安定性		1/5	BPスペース		3
装甲値	5	パワー		6	センサー性能		±0
ヒット・ポイント	44	機体HP	20	レベル	12×2	その他	

※斜線の右側はジェットローラーダッシュ使用時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	7	5	3	12÷5
ジェットローラーダッシュ	11	2	0	12÷5

射撃武器	威力	習熟	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数
SMAT-39　Sミサイルポッド	10		×	×	×	×	80	6
3連スモークディスチャージャー	0		×	×	×	×	10	3
GAT-22　ヘビィマシンガン	9		－5	±0	－5	－10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		－14	－6	－11	－14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		－5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ（右）	8		＋5	7M
アームパンチ（左）	8		＋5	7M

シールド	装甲値	

カスタマイズ

反応速度強化レベル1	マガジンマウント/マガジンラック	SMAT-39　Sミサイルポッド	アームパンチ（火薬式）×2	3連スモークディスチャージャー
強化型グライディングホイール	ジェットローラーダッシュ			

装甲騎兵ボトムズTRPG　ATシート

パイロット名	グレゴルー・ガロッシュ（野望のルーツ・サンサ戦時）		
リング・ネーム			
機体名	スコープドッグ・ターボカスタム		
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	33，075

パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	17	タクティカル・ポイント	20

戦闘基本値

射撃基本値	23	射撃値	9	レベル	12	スタイル	＋2
格闘基本値	21	格闘値	7	レベル	12	スタイル	＋2
回避基本値	22	反応値	8	レベル	12	スタイル	＋2

その他の数値

射撃修正値	＋3	格闘修正値		＋3	反応修正値		＋3
カスタム・ポイント	13	安定性		1/5	BPスペース		2
装甲値	5	パワー		6	センサー性能		±0
ヒット・ポイント	44	機体HP	20	レベル	12×2	その他	

※斜線の右側はジェットローラーダッシュ使用時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	7	5	3	12÷5
ジェットローラーダッシュ	11	2	0	12÷5

射撃武器	威力	習熟	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数
SMAT-39　Sミサイルポッド	10		×	×	×	×	80	6
3連スモークディスチャージャー	0		×	×	×	×	10	3
GAT-22　ヘビィマシンガン	9		－5	±0	－5	－10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		－14	－6	－11	－14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		－5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ（右）	8		＋5	7M
アームパンチ（左）	8		＋5	7M

シールド	装甲値	

カスタマイズ

反応速度強化レベル1	マガジンマウント/マガジンラック×2	SMAT-39　Sミサイルポッド	アームパンチ（火薬式）×2	3連スモークディスチャージャー
強化型グライディングホイール	ジェットローラーダッシュ			

装甲騎兵ボトムズTRPG　キャラクターシート

キャラクター名	グレゴルー・ガロッシュ		
コンバット・スタイル	コマンダー		
レベル	12	経験ポイント	110
百年戦争の傷跡	懲罰部隊（ティグレム戦役）		

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	9	知性値	8
格闘値	7	体力値	7
反応値	8	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	21	射撃値	9	レベル	12	スタイル	
格闘基本値	19	格闘値	7	レベル	12	スタイル	
回避基本値	20	反応値	8	レベル	12	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	20	反応値	8	レベル	12	その他	
ヒット・ポイント	26	体力値	7×2	レベル	12	その他	
サバイバル・ポイント	17	基本値	5	レベル	12	その他	
タクティカル・ポイント	20	知性値	8	レベル	12		

異能

回避フォーメーション	高速移動フォーメーション	速攻フォーメーション	集中砲火フォーメーション
防御フォーメーション	砲撃フォーメーション		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	11	サバイバル	3	10
隠密	4	12	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	3	11	魅力値技能	レベル	基準値
知識（　　）			聞き込み	3	10
知識（　　）			交渉	3	10
知識（　　）			芸能（　　）		
知識（　　）			芸能（　　）		
知識（　　）			芸能（　　）		
爆発物	3	11	芸能（　　）		
メカニック	10	18	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	−5	−10	×	15	15M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
素手	2		±0	∞

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG　ATシート

パイロット名	グレゴルー・ガロッシュ（ザ・ラストレッドショルダー）		
リング・ネーム			
機体名	スコープドッグ・ターボカスタム		
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	27，575

パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	17	タクティカル・ポイント	20

戦闘基本値

射撃基本値	23	射撃値	9	レベル	12	スタイル	＋2
格闘基本値	21	格闘値	7	レベル	12	スタイル	＋2
回避基本値	22	反応値	8	レベル	12	スタイル	＋2

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値		±0	反応修正値		±0
カスタム・ポイント	15	安定性		1/5	BPスペース		1
装甲値	5	パワー		6	センサー性能		±0
ヒット・ポイント	44	機体HP	20	レベル	12×2	その他	

※斜線の右側はジェットローラーダッシュ使用時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	7	5	3	12÷5
ジェットローラーダッシュ	11	2	0	12÷5

射撃武器	威力	習熟	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数
サイドガトリングガン	9		－7	＋1	－6	－14	40	5
2連SSMランチャー	10		×	×	×	×	40	2
SMAT-40　Sミサイルポッド	10		×	×	×	×	80	7
SAT-02/04　Aソリッドシューター	9		－2	±0	－5	－10	30	8M
3連スモークディスチャージャー	0		×	×	×	×	10	3
HRAT-23　ハンディロケットランチャー	9		－1	＋2	－6	－14	30	11M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		－5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ（右）	8		＋5	7M
アームパンチ（左）	8		＋5	7M

シールド	装甲値	

カスタマイズ

サイドガトリングガン	火器官制用コンピュータ	マガジンマウント/マガジンラック	2連SSMランチャー	SMAT-40　Sミサイルポッド
アームパンチ（火薬式）×2	SAT-02/04　Aソリッドシューター	3連スモークディスチャージャー	強化型グライディングホイール	ジェットローラーダッシュ