

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	バイマン・ハガード		
コンバット・スタイル	ブルーパー		
レベル	11	経験ポイント	100
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	10	知性値	8
格闘値	5	体力値	7
反応値	8	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	21	射撃値	10	レベル	11	スタイル	
格闘基本値	16	格闘値	5	レベル	11	スタイル	
回避基本値	19	反応値	8	レベル	11	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	19	反応値	8	レベル	11	その他	
ヒット・ポイント	25	体力値	7×2	レベル	11	その他	
サバイバル・ポイント	16	基本値	5	レベル	11	その他	
タクティカル・ポイント	19	知性値	8	レベル	11		

異能

AT追加HP2レベル	ウェポン習熟(AT用ソリッドシューター)	待機攻撃	無慈悲

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	11	サバイバル	5	12
隠密	7	15	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	5	13	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	5	13	芸能()		
メカニック	5	13	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	パイマン・ハガード(野望のルーツ・共食い時)		
リング・ネーム			
機体名	スコープドッグ・ターボカスタム		
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	30,425

パイロット・データ

イニシアチブ値	19	サバイバル・ポイント	16	タクティカル・ポイント	19
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	27	射撃値	10	レベル	11	スタイル	+6
格闘基本値	17	格闘値	5	レベル	11	スタイル	+1
回避基本値	20	反応値	8	レベル	11	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	+3		
カスタム・ポイント	12	安定性	1/5	BPスペース	3		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	52	機体HP	20	レベル	11×2	その他	+10

※斜線の右側はジェットローラーダッシュ使用時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	7	5	3	11÷5
ジェットローラーダッシュ	11	2	0	11÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
SAT-02/04 ソリッドシューター	9	+2/+4	-2	±0	-8	-16	30	8M
3連スモークディスチャージャー	0		*	*	*	*	10	3
SAT-03 ソリッドシューター	11	+2/+4	-15	-8	-12	-15	60	15

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

反応速度強化レベル1	マガジンマウント/マガジンラック	アームパンチ(火薬式)×2	SAT-02/04 ソリッドシューター	3連スモークディスチャージャー
強化型グライディングホイール	ジェットローラーダッシュ			

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	パイマン・ハガード(野望のルーツ・サンサ戦時)		
リング・ネーム			
機体名	スコープドッグ・ターボカスタム		
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	30,425

パイロット・データ

イニシアチブ値	19	サバイバル・ポイント	16	タクティカル・ポイント	19
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	27	射撃値	10	レベル	11	スタイル	+6
格闘基本値	17	格闘値	5	レベル	11	スタイル	+1
回避基本値	20	反応値	8	レベル	11	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	+3		
カスタム・ポイント	12	安定性	1/5	BPスペース	3		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	52	機体HP	20	レベル	11×2	その他	+10

※斜線の右側はジェットローラーダッシュ使用時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	7	5	3	11÷5
ジェットローラーダッシュ	11	2	0	11÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
SAT-02/04 ソリッドシューター	9	+2/+4	-2	±0	-8	-16	30	8M
3連スモークディスチャージャー	0		*	*	*	*	10	3
SAT-03 ソリッドシューター	11	+2/+4	-15	-8	-12	-15	60	15

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

反応速度強化レベル1	マガジンマウント/マガジンラック	アームパンチ(火薬式)×2	SAT-02/04 ソリッドシューター	3連スモークディスチャージャー
強化型グライディングホイール	ジェットローラーダッシュ			

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	パイマン・ハガード(ザ・ラストレッドショルダー)		
リング・ネーム			
機体名	スコープドッグ・ターボカスタム		
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	23,195

パイロット・データ

イニシアチブ値	19	サバイバル・ポイント	16	タクティカル・ポイント	19
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	27	射撃値	10	レベル	11	スタイル	+6
格闘基本値	17	格闘値	5	レベル	11	スタイル	+1
回避基本値	20	反応値	8	レベル	11	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	13	安定性	1/5	BPスペース	1		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	52	機体HP	20	レベル	11×2	その他	+10

※斜線の右側はジェットローラーダッシュ使用時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	7	5	3	11÷5
ジェットローラーダッシュ	11	2	0	11÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
サイドガトリングガン	9		-7	+1	-6	-14	40	5
2連SSMランチャー	10		-18	-4	-8	-10	40	2
SAT-02/04 Aソリッドシューター	9	+2/+4	-2	±0	-5	-10	30	8M
3連スモークディスチャージャー	0		*	*	*	*	10	3
SAT-03 ソリッドシューター	11	+2/+4	-15	-8	-12	-15	60	15

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

サイドガトリングガン	火器官制御コンピュータ	マガジンマウント/マガジンラック	2連SSMランチャー	アームパンチ(火薬式)×2
SAT-02/04 Aソリッドシューター	3連スモークディスチャージャー	強化型グライディングホイール	ジェットローラーダッシュ	