

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	バニラ・バートラー		
コンバット・スタイル	ヴァルチャー		
レベル	8	経験ポイント	70
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	7
格闘値	5	体力値	8
反応値	9	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	16	射撃値	8	レベル	8	スタイル	
格闘基本値	13	格闘値	5	レベル	8	スタイル	
回避基本値	17	反応値	9	レベル	8	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	22	反応値	9	レベル	8	その他	+5
ヒット・ポイント	24	体力値	8×2	レベル	8	その他	
サバイバル・ポイント	15	基本値	5	レベル	8	その他	+2
タクティカル・ポイント	15	知性値	7	レベル	8		

異能

追加SP2レベル	逃走	反射神経	ヴィークル追加HP2レベル
空対地戦闘			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密	3	10	水泳		
ギャンブル	4	11	登攀		
セキュリティー	3	10	魅力値技能	レベル	基準値
知識(兵器密売)	2	9	聞き込み	5	12
知識()			交渉	5	12
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	2	9	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ヴィークルシート

パイロット名	バニラ・バートラー(ビッグバトル)
リング・ネーム	
機体	治安警察戦闘ヘリ
価格	400,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	22	サバイバル・ポイント	15	タクティカル・ポイント	15
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	21	射撃値	8	レベル	8	スタイル	+5
格闘基本値	14	格闘値	5	レベル	8	スタイル	+1
回避基本値	22	反応値	9	レベル	8	スタイル	+5

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	+1	反応修正値	+1		
装甲値	3	パワー	5	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	51	機体HP	25	レベル	8×2	その他	+10

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
バーニア(空中用)	13	4	3	8÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
前部2連装20mm機関砲	8		-14	+1	-4	-9	50	20
ミサイルランチャー	10		-15	-7	-9	-10	90	12
後部2連装20mm機関砲	8		-14	+1	-4	-9	50	20
射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
体当たり	5		-5	∞				

備考欄