

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ル・シャッコ		
コンバット・スタイル	クエント傭兵		
レベル	13	経験ポイント	120
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	8
格闘値	8	体力値	10
反応値	7	魅力値	5

戦闘基本値

射撃基本値	21	射撃値	8	レベル	13	スタイル	
格闘基本値	21	格闘値	8	レベル	13	スタイル	
回避基本値	20	反応値	7	レベル	13	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	20	反応値	7	レベル	13	その他	
ヒット・ポイント	33	体力値	10×2	レベル	13	その他	
サバイバル・ポイント	20	基本値	5	レベル	13	その他	+2
タクティカル・ポイント	21	知性値	8	レベル	13		

異能

AT追加HP2レベル	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	ウェポン習熟(パイルバンカー)	緊急回避
シールドブロック	追加SP2レベル	特殊武器(パイルバンカー)	

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	5	13	サバイバル	9	19
隠密	8	16	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	5	13	芸能()		
メカニック	7	15	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	3		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ル・シャッコ(第14~26話)		
リング・ネーム			
機体名	ベルゼルガWP		
ベースとなった機体	ベルゼルガ		
機体クラス	H	価格	38,500

パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	20	タクティカル・ポイント	21
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	24	射撃値	8	レベル	13	スタイル	+3
格闘基本値	24	格闘値	8	レベル	13	スタイル	+3
回避基本値	23	反応値	7	レベル	13	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	+2	格闘修正値	+2	反応修正値	-3		
カスタム・ポイント	10	安定性	1	BPスペース	2		
装甲値	6	パワー	8	センサー性能	+5		
ヒット・ポイント	61	機体HP	25	レベル	13×2	その他	+10

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	5	3	13÷5
スワンピークラッグ	4	5	3	13÷5
ハイドロエンジン	3	3	1	13÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-40-C アサルトライフル	9	+2/+4	-3	+1	-5	-10	50	8M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
パイルバンカー(左)	11	+2/+4	-5	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

出力強化レベル1	気密/防水加工	無意味な装飾レベル1	クエント製金属探知センサー	ハイドロエンジン&エアタンク
パイルバンカー付シールド(電磁式)	グライディングホイール	スワンピークラッグ		

特記事項: 優れた設計によりカスタム・ポイント-1

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ル・シャッコ(第44～45話)		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	ツヴァーク		
機体クラス	L	価格	275,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	20	タクティカル・ポイント	21
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	24	射撃値	8	レベル	13	スタイル	+3
格闘基本値	24	格闘値	8	レベル	13	スタイル	+3
回避基本値	23	反応値	7	レベル	13	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	+4	格闘修正値	+4	反応修正値	+10		
カスタム・ポイント	8	安定性	1	BPスペース	2		
装甲値	4	パワー	5	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	51	機体HP	15	レベル	13×2	その他	+10

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
グライディングホイール	7	5	3	13÷5
サンドローダー	7	5	3	13÷5

射撃武器	威力	習熟	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数
3連装11mmアームマシンガン	8	+2/+4	-2	+1	-6	-14	40	5
3連装11mmアームマシンガン	8	+2/+4	-2	+1	-6	-14	40	5

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	5		-5	∞
パンチ	5		±0	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

反応速度強化レベル1	積層プラスチック装甲	3連装11mmアームマシンガン×2	グライディングホイール	サンドローダー

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ル・シャッコ(ビッグバトル)		
リング・ネーム			
機体名	ベルゼルガ・イミテイト		
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	36,800

パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	20	タクティカル・ポイント	21
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	24	射撃値	8	レベル	13	スタイル	+3
格闘基本値	24	格闘値	8	レベル	13	スタイル	+3
回避基本値	23	反応値	7	レベル	13	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-5		
カスタム・ポイント	12	安定性	1	BPスペース	3		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	+5		
ヒット・ポイント	56	機体HP	20	レベル	13×2	その他	+10

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	5	3	13÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-49min ベントルーパー	9		-2	+2	-6	-12	30	6M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞
パイルバンカー	11	+2/+4	-5	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

増加装甲レベル1	出力強化レベル1	無意味な装飾レベル1	クエント製金属探知センサー	クエント人用コクピット
PRSPパック	アームパンチ除去×2	パイルバンカー付シールド(電磁式)	強化型グライディングホイール	