

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ジャン・ポール・ロッチナ		
コンバット・スタイル	ソルジャー		
レベル	12	経験ポイント	110
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	10
格闘値	7	体力値	5
反応値	8	魅力値	8

戦闘基本値

射撃基本値	19	射撃値	7	レベル	12	スタイル	
格闘基本値	19	格闘値	7	レベル	12	スタイル	
回避基本値	20	反応値	8	レベル	12	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	20	反応値	8	レベル	12	その他	
ヒット・ポイント	22	体力値	5×2	レベル	12	その他	
サバイバル・ポイント	20	基本値	5	レベル	12	その他	+3
タクティカル・ポイント	22	知性値	10	レベル	12		

異能

追加SP3レベル	逃走		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(拷問)	10	20	聞き込み	9	17
知識(古代クエント文明)	6	16	交渉	7	15
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備
