

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ヒロラム・カンジェルマン		
コンバット・スタイル	レンジャー		
レベル	16	経験ポイント	150
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	8
格闘値	11	体力値	5
反応値	7	魅力値	9

### 戦闘基本値

射撃基本値	24	射撃値	5	レベル	16	スタイル	+3
格闘基本値	30	格闘値	11	レベル	16	スタイル	+3
回避基本値	26	反応値	7	レベル	16	スタイル	+3

### その他の数値

イニシアチブ値	23	反応値	7	レベル	16	その他	
ヒット・ポイント	26	体力値	5×2	レベル	16	その他	
サバイバル・ポイント	21	基本値	5	レベル	16	その他	
タクティカル・ポイント	24	知性値	8	レベル	16		

### 異能

ウェポン習熟(バランシング用槍)	上限突破(クメン王国)※	上限突破(戦略)※	カリスマ4レベル※

※カンジェルマンは、王族として特殊な教育を受けることで特別にこの異能を修得している。

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(クメン王国)	13	21	聞き込み	5	14
知識(戦略)	15	23	交渉	7	16
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				
バランシング用槍	4	+2/+4	+2	∞				

※斜線の右側はTP使用時のもの。

### 装備
