

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ゴン・ヌー		
コンバット・スタイル	ディレクター		
レベル	11	経験ポイント	100
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	9
格闘値	6	体力値	7
反応値	5	魅力値	8

### 戦闘基本値

射撃基本値	10	射撃値	5	レベル	11	スタイル	
格闘基本値	11	格闘値	6	レベル	11	スタイル	
回避基本値	10	反応値	5	レベル	11	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	16	反応値	5	レベル	11	その他	
ヒット・ポイント	35	体力値	7×2	レベル	11	その他	
サバイバル・ポイント	16	基本値	5	レベル	11	その他	
タクティカル・ポイント	20	知性値	9	レベル	11		

### 異能

商談	根回し	統率力	士気高揚
カリスマ1レベル			

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	4	11
隠密	3	12	水泳	3	10
ギャンブル			登攀		
セキュリティ	3	12	魅力値技能	レベル	基準値
知識(クメン王国)	7	16	聞き込み	3	11
知識(戦略)	8	17	交渉	8	16
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物	3	12	芸能( )		
メカニック	3	12	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
素手	2		±0	∞

### 装備
