

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	チェロキー・チーフ		
コンバット・スタイル	マーチャント		
レベル	5	経験ポイント	40
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	4	知性値	6
格闘値	4	体力値	6
反応値	5	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	6	射撃値	4	レベル	5	スタイル	
格闘基本値	6	格闘値	4	レベル	5	スタイル	
回避基本値	7	反応値	5	レベル	5	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	10	反応値	5	レベル	5	その他	
ヒット・ポイント	17	体力値	6×2	レベル	5	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	5	その他	
タクティカル・ポイント	11	知性値	6	レベル	5		

異能

逃走	追加技能ポイント1レベル	口車	

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	9	サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル	6	12	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(ア・コバ)	3	9	聞き込み	6	13
知識(兵器密売)	5	11	交渉	6	13
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	3	9	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備
