

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ラダア・ニーヴァ		
コンバット・スタイル	パララントPS(パトリング・パイロット)		
レベル	14	経験ポイント	130
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	9	知性値	6
格闘値	11	体力値	13
反応値	10	魅力値	2

戦闘基本値

射撃基本値	23	射撃値	9	レベル	14	スタイル	
格闘基本値	25	格闘値	11	レベル	14	スタイル	
回避基本値	24	反応値	10	レベル	14	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	29	反応値	10	レベル	14	その他	+5
ヒット・ポイント	40	体力値	13×2	レベル	14	その他	
サバイバル・ポイント	19	基本値	5	レベル	14	その他	
タクティカル・ポイント	20	知性値	6	レベル	14		

異能

ウェポン習熟(クラブクロー)	緊急回避	反射神経	特殊武器(クラブクロー)
捨て身	パワーアタック		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	9	サバイバル	6	19
隠密	6	12	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	6	12	魅力値技能	レベル	基準値
知識(生化学)	3	9	聞き込み		
知識(サイバネティクス)	3	9	交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	3	9	芸能()		
メカニック	6	12	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	3		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ラダア・ニーヴァ		
リング・ネーム	デンジャー・メロン		
機体名			
ベースとなった機体	エクルビス		
機体クラス	H	価格	1,500,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	29	サバイバル・ポイント	19	タクティカル・ポイント	20
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	24/27	射撃値	9	レベル	14	スタイル	+1/+4
格闘基本値	30/33	格闘値	11	レベル	14	スタイル	+5/+8
回避基本値	25/28	反応値	10	レベル	14	スタイル	+1/+4

※斜線の右側は直結コントロール使用時のもの。

その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	-2		
カスタム・ポイント	19	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	7	パワー	9	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	58	機体HP	30	レベル	14×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	5	3	14÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
50mmMG	10		-7	±0	-5	-10	60	5
2連アームミサイル	10		-5	-4	-8	-10	40	2

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	9		-5	∞
パンチ	9		±0	∞
アームパイルバンカー(右)	10		-3	∞
クラブクロー(左)	13	+2/+4	-3	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

出力強化レベル2	反応速度強化レベル1	バララントPS直結機構	50mmMG	2連アームミサイル付クラブクロー
アームパイルバンカー(電磁式)	強化型グライディングホイール			