

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	カルビン・ウォーカ		
コンバット・スタイル	ブルーパー		
レベル	13	経験ポイント	120
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	9	知性値	8
格闘値	7	体力値	8
反応値	7	魅力値	7

### 戦闘基本値

射撃基本値	22	射撃値	9	レベル	13	スタイル	
格闘基本値	20	格闘値	7	レベル	13	スタイル	
回避基本値	20	反応値	7	レベル	13	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	20	反応値	7	レベル	13	その他	
ヒット・ポイント	29	体力値	8×2	レベル	13	その他	
サバイバル・ポイント	18	基本値	5	レベル	13	その他	
タクティカル・ポイント	21	知性値	8	レベル	13		

### 異能

AT追加HP2レベル	一斉発射	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	ウェポン習熟(ショルダーミサイル)
掃射			

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	4	12	サバイバル	7	15
隠密	9	17	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	3	11	魅力値技能	レベル	基準値
知識(古代クエント文明)	6	14	聞き込み		
知識( )			交渉		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック	5	13	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	カルビン・ウォーカ		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スタンディングトータス		
機体クラス	H	価格	35, 150

### パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	18	タクティカル・ポイント	21
---------	----	------------	----	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	28	射撃値	9	レベル	13	スタイル	+6
格闘基本値	21	格闘値	7	レベル	13	スタイル	+1
回避基本値	21	反応値	7	レベル	13	スタイル	+1

### その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-7		
カスタム・ポイント	10	安定性	1	BPスペース	0		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	66	機体HP	30	レベル	13×2	その他	+10

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
グライディングホイール	5	5	3	13÷5
サンドブロウワー	7	5	3	13÷5

※サンドブロウワー装着時は使用不可。

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
サイドガトリングガン	9		-7	+1	-6	-14	40	10
ライトチェーンガン	10	+2/+4	-5	+1	-6	-13	50	10
シェルロケットランチャー	11	+2/+4	-16	-4	-9	-11	80	10

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞
スパイクグローブ(左)	9		±0	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

サイドガトリングガン	ライトチェーンガン	シェルロケットランチャー	スパイクグローブ	グライディングホイール
サンドブロウワー				