

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	テイタニア・ダ・モンテウエルズ		
コンバット・スタイル	ネクスタント(機甲猟兵)		
レベル	15	経験ポイント	140
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	10	知性値	7
格闘値	10	体力値	14
反応値	11	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	28/38	射撃値	10	レベル	15/25	スタイル	+3
格闘基本値	28/38	格闘値	10	レベル	15/25	スタイル	+3
回避基本値	29/39	反応値	11	レベル	15/25	スタイル	+3

※斜線の右側は、補助脳オーバーライド時のもの。

その他の数値

イニシアチブ値	31/41	反応値	11	レベル	15/25	その他	+5
ヒット・ポイント	53	体力値	14×2	レベル	15	その他	+10
サバイバル・ポイント	20	基本値	5	レベル	15	その他	
タクティカル・ポイント	22	知性値	7	レベル	15		

※斜線の右側は、補助脳オーバーライド時のもの。

異能

緊急回避	シールドブロック	逃走	反射神経
特殊武器(パイルバンカー)※	ステルス	タフネス	追加HP2レベル
不死身			

※テイタニアは、特殊な訓練を受けることで特別にこの異能を修得している。

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	4	11	サバイバル	4	18
隠密	5	12	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティ	5	12	魅力値技能	レベル	基準値
知識(サイバネティクス)	4	11	聞き込み		
知識(マーティアル)	8	15	交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	4	11	芸能()		
メカニック	4	11	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	3		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	テイタニア・ダ・モンテウエルズ		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	オーデルバックラー		
機体クラス	H	価格	不明

パイロット・データ

イニシアチブ値	31/41	サバイバル・ポイント	20	タクティカル・ポイント	22
---------	-------	------------	----	-------------	----

※斜線の右側は、補助脳オーバーライド時のもの。

戦闘基本値

射撃基本値	28/38	射撃値	10	レベル	15/25	スタイル	
格闘基本値	28/38	格闘値	10	レベル	15/25	スタイル	
回避基本値	29/39	反応値	11	レベル	15/25	スタイル	

※斜線の右側は、補助脳オーバーライド時のもの。

その他の数値

射撃修正値	+8	格闘修正値	+8	反応修正値	+1		
カスタム・ポイント	16	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	60	機体HP	30	レベル	15×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	6	3	15÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
ザイルスパイト	0		-30	×	×	×	5	∞
StG-5A シュツウルムゲーベル改	10		-6	-3	-8	-10	65	10M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M
パイルバンカー(左)	11		-5	∞

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

反応速度強化レベル2	ザイルスパイト	アームパンチ(火薬式)×2	パイルバンカー付シールド(電磁式)	強化型グライディングホイール