装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ヴィアチェスラフ・ダ・モンテウェルズ					
コンバット・スタイル	ディレクター					
レベル	12	経験ポイント	110			
百年戦争の傷跡		-	-			

能力值

戦闘能力値	<u>I</u>	一般能力值		
射撃値	6	知性値	8	
格闘値	5	体力値	5	
反応値	5	魅力値	10	

戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	6	レベル	12	スタイル	
格闘基本値	11	格闘値	5	レベル	12	スタイル	
回避基本値	11	反応値	5	レベル	12	スタイル	

その他の数値

C							
イニシアチブ値	17	反応値	5	レベル	12	その他	
ヒット・ポイント	22	体力値	5×2	レベル	12	その他	
サバイバル・ポイント	17	基本値	5	レベル	12	その他	
タクティカル・ポイント	20	知性値	8	レベル	12		

異能

上限突破(政略)	上限突破(マーティアル)	脅迫	統率力
士気高揚	カリスマ1レベル		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(サイバネティクス)	7	15	聞き込み	7	17
知識(政略)	11	19	交渉	9	19
知識(マーティアル)	14	22	芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±Ο	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数		-	-	
素手	1		±Ο	8				

装備