

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	アルベルト・キリィ		
コンバット・スタイル	ディレクター		
レベル	11	経験ポイント	100
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	6	知性値	8
格闘値	5	体力値	7
反応値	5	魅力値	9

戦闘基本値

射撃基本値	11	射撃値	6	レベル	11	スタイル	
格闘基本値	10	格闘値	5	レベル	11	スタイル	
回避基本値	10	反応値	5	レベル	11	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	16	反応値	5	レベル	11	その他	
ヒット・ポイント	25	体力値	7×2	レベル	11	その他	
サバイバル・ポイント	17	基本値	5	レベル	11	その他	+1
タクティカル・ポイント	19	知性値	8	レベル	11		

異能

追加SP1レベル	脅迫	弁舌	統率力
士気高揚			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	11	サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル	3	11	登攀		
セキュリティー	6	14	魅力値技能	レベル	基準値
知識(政略)	8	16	聞き込み	5	14
知識(マーティアル)	7	15	交渉	8	17
知識(古代クエント文明)	5	13	芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備
