

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ギムアール・イスクイ		
コンバット・スタイル	ディレクター		
レベル	5	経験ポイント	40
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	6	知性値	8
格闘値	5	体力値	7
反応値	5	魅力値	8

戦闘基本値

射撃基本値	8	射撃値	6	レベル	5	スタイル	
格闘基本値	7	格闘値	5	レベル	5	スタイル	
回避基本値	7	反応値	5	レベル	5	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	10	反応値	5	レベル	5	その他	
ヒット・ポイント	19	体力値	7×2	レベル	5	その他	
サバイバル・ポイント	11	基本値	5	レベル	5	その他	+1
タクティカル・ポイント	13	知性値	8	レベル	5		

異能

追加SP1レベル	脅迫	統率力	

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	11	サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル	4	12	登攀		
セキュリティー	5	13	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	4	12
知識()			交渉	5	13
知識()			芸能()		
爆発物	3	11	芸能()		
メカニック	3	11	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備
