

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	グラン・シュミッテル		
コンバット・スタイル	シビリアン		
レベル	8	経験ポイント	70
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	3	知性値	12
格闘値	3	体力値	3
反応値	3	魅力値	3

### 戦闘基本値

射撃基本値	7	射撃値	3	レベル	8	スタイル	
格闘基本値	7	格闘値	3	レベル	8	スタイル	
回避基本値	7	反応値	3	レベル	8	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	11	反応値	3	レベル	8	その他	
ヒット・ポイント	16	体力値	4×2	レベル	8	その他	
サバイバル・ポイント	13	基本値	5	レベル	8	その他	
タクティカル・ポイント	20	知性値	12	レベル	8		

### 異能

追加技能ポイント1レベル	上限突破(心理学)	上限突破(生化学)	

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	6	18	サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(心理学)	12	24	聞き込み		
知識(生化学)	13	25	交渉		
知識(生物学)	7	19	芸能( )		
知識(立体画像チェス)	3	15	芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

### 装備
