

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ビルジェ・ヤング・ウォーター		
コンバット・スタイル	コマンダー		
レベル	8	経験ポイント	70
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	7
格闘値	9	体力値	7
反応値	7	魅力値	8

戦闘基本値

射撃基本値	15	射撃値	7	レベル	8	スタイル	
格闘基本値	17	格闘値	9	レベル	8	スタイル	
回避基本値	15	反応値	7	レベル	8	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	20	反応値	7	レベル	8	その他	+5
ヒット・ポイント	22	体力値	7×2	レベル	8	その他	
サバイバル・ポイント	13	基本値	5	レベル	8	その他	
タクティカル・ポイント	15	知性値	7	レベル	8		

異能

ウエポン習熟(銃剣型バイルバンカー)	反射神経	特殊武器(銃剣型バイルバンカー)※	高速移動フォーメーション

※ビルジェは、儀仗隊としての特殊な訓練を受けることによって、特別にこの異能を修得している。

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	4	11	サバイバル		
隠密	4	11	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(アポルガ王国)	5	12	聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能(演武)	8	16
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	3	10	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ビルジェ・ヤング・ウォーター		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	ホワイトオナー		
機体クラス	H	価格	29,600

パイロット・データ

イニシアチブ値	15	サバイバル・ポイント	13	タクティカル・ポイント	15
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	17	射撃値	7	レベル	8	スタイル	+2
格闘基本値	19	格闘値	9	レベル	8	スタイル	+2
回避基本値	17	反応値	7	レベル	8	スタイル	+2

その他の数値

射撃修正値	+2	格闘修正値	+2	反応修正値	-3		
カスタム・ポイント	8	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	8	センサー性能	+5		
ヒット・ポイント	41	機体HP	25	レベル	8×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ(砂漠対応)	4	4	3	8÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
ホワイトオナー専用ロングライフル	9		-5	±0	-5	-10	50	12M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
パイルバンカー(右)	11	+2/+4	-3	3
パイルバンカー(左)	11		-5	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	+1
------	-----	----

カスタマイズ

無意味な装飾レベル1	出力強化レベル1	気密/防水加工	クエント製金属探知センサー	取り外し型パイルバンカー
ショルダーシールド(小)	砂漠用グライディングホイール			

※優れた設計により、カスタムポイント-1