

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ローパル・アズムンド		
コンバット・スタイル	シビリアン		
レベル	1	経験ポイント	0
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	2	知性値	5
格闘値	2	体力値	5
反応値	5	魅力値	6

戦闘基本値

射撃基本値	2	射撃値	2	レベル	1	スタイル	
格闘基本値	2	格闘値	2	レベル	1	スタイル	
回避基本値	5	反応値	5	レベル	1	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	6	反応値	5	レベル	1	その他	
ヒット・ポイント	11	体力値	5×2	レベル	1	その他	
サバイバル・ポイント	6	基本値	5	レベル	1	その他	
タクティカル・ポイント	6	知性値	5	レベル	1		

異能

早耳			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	2	7
隠密	6	11	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(ゴルテナ)	3	8	聞き込み	4	10
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備
