

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ジュビール・ポップ		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	8	経験ポイント	70
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	6
格闘値	7	体力値	6
反応値	10	魅力値	9

戦闘基本値

射撃基本値	13	射撃値	5	レベル	8	スタイル	
格闘基本値	15	格闘値	7	レベル	8	スタイル	
回避基本値	18	反応値	10	レベル	8	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	23	反応値	10	レベル	8	その他	+5
ヒット・ポイント	20	体力値	6×2	レベル	8	その他	
サバイバル・ポイント	13	基本値	5	レベル	8	その他	
タクティカル・ポイント	14	知性値	6	レベル	8		

異能

ウェポン習熟(電撃鞭)	緊急回避	反射神経	特殊武器(電撃鞭)

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	9	サバイバル		
隠密	4	10	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	4	10	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	2	11
知識()			交渉	2	11
知識()			芸能(バトリング“ベビーフェイス”)	3	12
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	6	12	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ジュビール・ポップ		
リング・ネーム	バイオレット・バイパー		
機体名			
ベースとなった機体	パープルベア		
機体クラス	M	価格	22,900

パイロット・データ

イニシアチブ値	23	サバイバル・ポイント	13	タクティカル・ポイント	14
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	14	射撃値	5	レベル	8	スタイル	+1
格闘基本値	20	格闘値	7	レベル	8	スタイル	+5
回避基本値	19	反応値	10	レベル	8	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	-3/-1	格闘修正値	+1/+3	反応修正値	+4/+6		
カスタム・ポイント	10	安定性	1/5	BPスペース	2		
装甲値	4	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	36	機体HP	20	レベル	8×2	その他	

※斜線の右側は改編ミッションディスク使用時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	8	4	3	8÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
電撃鞭(右)	0	+2/+4	-3	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

軽量化レベル1	ミッションディスク改編	ステレオスコープ	アームパンチ除去(左)	電撃鞭
強化型グライディングホイール				