

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ウージル・アズムンド		
コンバット・スタイル	マーチャント		
レベル	2	経験ポイント	10
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	4	知性値	8
格闘値	4	体力値	5
反応値	7	魅力値	8

戦闘基本値

射撃基本値	5	射撃値	4	レベル	2	スタイル	
格闘基本値	5	格闘値	4	レベル	2	スタイル	
回避基本値	8	反応値	7	レベル	2	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	9	反応値	7	レベル	2	その他	
ヒット・ポイント	12	体力値	5×2	レベル	2	その他	
サバイバル・ポイント	7	基本値	5	レベル	2	その他	
タクティカル・ポイント	10	知性値	8	レベル	2		

異能

商談	口車		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	3	8
隠密	3	11	水泳		
ギャンブル	3	11	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(ゴルテナ)	4	11	聞き込み	4	12
知識()			交渉	1	9
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備
