

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ベバンナード・ガントルブ		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	7	経験ポイント	60
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	5
格闘値	9	体力値	7
反応値	5	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	5	レベル	7	スタイル	
格闘基本値	16	格闘値	9	レベル	7	スタイル	
回避基本値	12	反応値	5	レベル	7	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	12	反応値	5	レベル	7	その他	
ヒット・ポイント	21	体力値	7×2	レベル	7	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	7	その他	
タクティカル・ポイント	12	知性値	5	レベル	7		

異能

AT追加HP1レベル	ウェポン習熟(大槌)	特殊武器(大槌)	パワーアタック

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	8	サバイバル		
隠密	2	7	水泳		
ギャンブル	3	8	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	1	8
知識()			交渉	3	10
知識()			芸能(バトリング“ベビーフェイス”)	6	13
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	4	9	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ベバンナード・ガントルブ		
リング・ネーム	ノース・ギガント		
機体名			
ベースとなった機体	スタンディングビートル		
機体クラス	H	価格	26,100

パイロット・データ

イニシアチブ値	12	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	12
---------	----	------------	---	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	13	射撃値	5	レベル	7	スタイル	+1
格闘基本値	21	格闘値	9	レベル	7	スタイル	+5
回避基本値	13	反応値	5	レベル	7	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-10		
カスタム・ポイント	3	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	7	パワー	8	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	44	機体HP	25	レベル	7×2	その他	+5

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	3	4	3	7÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
大槌	14	+2/+4	-10	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

増加装甲レベル1	出力強化レベル1	アームパンチ除去×2	グライディングホイール	