

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ディック		
コンバット・スタイル	ギャング		
レベル	3	経験ポイント	20
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	5
格闘値	8	体力値	7
反応値	5	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	8	射撃値	5	レベル	3	スタイル	
格闘基本値	11	格闘値	8	レベル	3	スタイル	
回避基本値	8	反応値	5	レベル	3	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	8	反応値	5	レベル	3	その他	
ヒット・ポイント	17	体力値	7×2	レベル	3	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	3	その他	
タクティカル・ポイント	8	知性値	5	レベル	3		

異能

追加技能ポイント1レベル			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル	4	9	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識(酒)	5	10	聞き込み	2	9
知識()			交渉	2	9
知識()			芸能(バーオーナー)	6	13
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック			変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備
