

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	デドルアン・デロール		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	6	経験ポイント	50
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	6	知性値	6
格闘値	9	体力値	6
反応値	3	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	6	レベル	6	スタイル	
格闘基本値	15	格闘値	9	レベル	6	スタイル	
回避基本値	9	反応値	3	レベル	6	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	9	反応値	3	レベル	6	その他	
ヒット・ポイント	18	体力値	6×2	レベル	6	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	6	その他	
タクティカル・ポイント	12	知性値	6	レベル	6		

異能

シールドブロック	鉄壁	特殊武器(ギロチンシールド)	二刀流

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル	4	10	登攀		
セキュリティ			魅力値技能	レベル	基準値
知識(ゴルテナ)	4	10	聞き込み	6	13
知識()			交渉		
知識()			芸能(バトリング“ベビーフェイス”)	3	10
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	3	9	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	デドルアン・デロール		
リング・ネーム	ディンギー・ギロチン		
機体名			
ベースとなった機体	スタンディングトータス		
機体クラス	H	価格	26,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	9	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	12
---------	---	------------	---	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	13	射撃値	6	レベル	6	スタイル	+1
格闘基本値	20	格闘値	9	レベル	6	スタイル	+5
回避基本値	10	反応値	3	レベル	6	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-7		
カスタム・ポイント	9	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	8	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	42	機体HP	30	レベル	6×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	4	3	6÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
11mmMG	7		-7	±0	-7	-15	40	10

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
ギロチンシールド(右)	12		-7	∞
ギロチンシールド(左)	12		-7	∞

シールド	装甲値	+2/+2
------	-----	-------

カスタマイズ

出力強化レベル1	11mmMG	ギロチンシールド×2	グライディングホイール