

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	アルベリク・ペイガン		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	9	経験ポイント	80
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	9
格闘値	8	体力値	6
反応値	7	魅力値	6

戦闘基本値

射撃基本値	17	射撃値	8	レベル	9	スタイル	
格闘基本値	17	格闘値	8	レベル	9	スタイル	
回避基本値	16	反応値	7	レベル	9	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	16	反応値	7	レベル	9	その他	
ヒット・ポイント	21	体力値	6×2	レベル	9	その他	
サバイバル・ポイント	14	基本値	5	レベル	9	その他	
タクティカル・ポイント	17	知性値	9	レベル	9		

異能

AT追加HP1レベル	一斉発射	シールドブロック	特殊武器(パイルバンカー)
パワーアタック			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	12	サバイバル	2	8
隠密	2	11	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	10	19	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み		
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	2	11	芸能()		
メカニック	7	16	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
アーマ・マグナム	6		-2	-7	-13	×	3	3M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

ハンディコンピュータ				

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	アルペリク・ペイガン		
リング・ネーム	ブラッディ・リーパー		
機体名	ブラッディドッグ(初戦時)		
ベースとなった機体	ラピッドドッグ		
機体クラス	M	価格	18,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	16	サバイバル・ポイント	14	タクティカル・ポイント	17
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	18	射撃値	8	レベル	9	スタイル	+1
格闘基本値	22	格闘値	8	レベル	9	スタイル	+5
回避基本値	17	反応値	7	レベル	9	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	-3	格闘修正値	+1	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	6	安定性	1	BPスペース	4		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	+2		
ヒット・ポイント	43	機体HP	20	レベル	9×2	その他	+5

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	4	3	9÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
30mmアサルトカービン	9		-4	±0	-5	-11	40	8M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M
パイルバンカー(左)	12		-5	5

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

ステレオスコープ	センサー強化	アームパンチ(火薬式)×2	パイルバンカー付シールド(火薬2連式)	グライディングホイール

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	アルベリク・ペイガン		
リング・ネーム	ブラッディ・リーパー		
機体名	ブラッディドッグ(再戦時)		
ベースとなった機体	ラピッドドッグ		
機体クラス	M	価格	34,400

パイロット・データ

イニシアチブ値	16	サバイバル・ポイント	14	タクティカル・ポイント	17
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	18	射撃値	8	レベル	9	スタイル	+1
格闘基本値	22	格闘値	8	レベル	9	スタイル	+5
回避基本値	17	反応値	7	レベル	9	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	-3	格闘修正値	+1	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	22	安定性	9	BPスペース	0		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	+2		
ヒット・ポイント	43	機体HP	20	レベル	9×2	その他	+5

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	7	4	3	9÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
サイドガトリングガン	9		-7	+1	-6	-14	40	5
サイドガトリングガン	9		-7	+1	-6	-14	40	5
8連Sミサイルポッド	10		-20	-7	-10	-12	80	8
ロングキャノン	11		-16	-8	-11	-13	100	20
脚部装着型ロケット弾ポッド	10		-20	-7	-11	-14	80	12

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M
パイルバンカー(左)	12		-7	5

シールド	装甲値	+1
------	-----	----

カスタマイズ

ステレオスコープ	センサー強化	サイドガトリングガン×2	ロングキャノン	火器管制用コンピュータ
8連Sミサイルポッド	アームパンチ(火薬式)×2	デュアルパイルバンカー	ショルダーシールド(小)	強化グライディングホイール
脚部装着型ロケット弾ポッド				

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	アルペリク・ペイガン		
リング・ネーム	ブラッディ・リーパー		
機体名	ブラッディドッグ(決戦時)		
ベースとなった機体	ラピッドドッグ		
機体クラス	M	価格	65,780

パイロット・データ

イニシアチブ値	16	サバイバル・ポイント	14	タクティカル・ポイント	17
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	18	射撃値	8	レベル	9	スタイル	+1
格闘基本値	22	格闘値	8	レベル	9	スタイル	+5
回避基本値	17	反応値	7	レベル	9	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	-3/±0	格闘修正値	+1/±0	反応修正値	-20		
カスタム・ポイント	14	安定性	1	BPスペース	4		
装甲値	5/7	パワー	10	センサー性能	+2/±0		
ヒット・ポイント	43/53	機体HP	20/35	レベル	9×2	その他	+5/-

※斜線の左側はAT本体のもの。右側はバトリング用アルティメットシステムのもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	7	2	1	9÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
SMAT-42 Sミサイルポッド	10		-20	-7	-10	-12	80	12
3連Sミサイルポッド	10		-20	-7	-8	-9	100	3
大型ガトリングガン*	9		-7	+1	-6	-13	40	5
小型ガトリングガン*	8		-7	+1	-6	-14	35	10

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり*	10		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M
大型クローアーム(右)*	10	-5	-7	∞
大型3連パイルバンカー(左)*	14	-5	-15	∞

※名前の後ろに*が付いている武器はバトリング用アルティメットシステムのもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

ステレオスコープ	センサー強化	SMAT-42 Sミサイルポッド	3連ショルダーミサイルポッド	アームパンチ(火薬式)×2
グライディングホイール	バトリング用アルティメットシステム			