

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	イシュルーナ・ラビン		
コンバット・スタイル	マーチャント		
レベル	2	経験ポイント	10
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	5
格闘値	5	体力値	5
反応値	6	魅力値	10

戦闘基本値

射撃基本値	6	射撃値	5	レベル	2	スタイル	
格闘基本値	6	格闘値	5	レベル	2	スタイル	
回避基本値	7	反応値	6	レベル	2	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	8	反応値	6	レベル	2	その他	
ヒット・ポイント	12	体力値	5×2	レベル	2	その他	
サバイバル・ポイント	7	基本値	5	レベル	2	その他	
タクティカル・ポイント	7	知性値	5	レベル	2		

異能

商談	買収		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル	3	8	登攀		
セキュリティ	3	8	魅力値技能	レベル	基準値
知識(兵器密売)	2	7	聞き込み	3	13
知識()			交渉	5	15
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	2	7	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備
