

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	サグート・プロクロス		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	15	経験ポイント	140
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	8
格闘値	9	体力値	7
反応値	8	魅力値	9

戦闘基本値

射撃基本値	20	射撃値	5	レベル	15	スタイル	
格闘基本値	24	格闘値	9	レベル	15	スタイル	
回避基本値	23	反応値	8	レベル	15	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	28	反応値	8	レベル	15	その他	+5
ヒット・ポイント	29	体力値	7×2	レベル	15	その他	
サバイバル・ポイント	20	基本値	5	レベル	15	その他	
タクティカル・ポイント	23	知性値	8	レベル	15		

異能

AT追加HP2レベル	ウエボン習熟(アームバイル/バンカー)	緊急回避	反射神経
ツープラトン	二刀流		

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	5	13	サバイバル	2	9
隠密	5	13	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	2	10	魅力値技能	レベル	基準値
知識(クラビウス共和国)	4	12	聞き込み	4	13
知識(戦略)	8	16	交渉	4	13
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	4	12	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
アーマ・マグナム	6		±0	-5	-10	×	3	3M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
素手	2		±0	∞

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	サゲート・プロクロス		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	エクルビス		
機体クラス	H	価格	995, 100

パイロット・データ

イニシアチブ値	28	サバイバル・ポイント	20	タクティカル・ポイント	23
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	21	射撃値	5	レベル	15	スタイル	+1
格闘基本値	29	格闘値	9	レベル	15	スタイル	+5
回避基本値	24	反応値	8	レベル	15	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	-2		
カスタム・ポイント	17	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	7	パワー	9	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	70	機体HP	30	レベル	15×2	その他	+10

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	6	3	15÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
50mmMG	10		-7	±0	-5	-10	60	5

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	9		-5	∞
パンチ	9		±0	∞
アームバイルバンカー(右)	10	+2/+4	-3	∞
アームバイルバンカー(左)	10	+2/+4	-3	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

出力強化レベル2	反応速度強化レベル1	無意味な装飾レベル1	50mmMG	アームバイルバンカー(電磁式)×2
強化型グライディングホイール				