

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	レキセル・デ・ラ・クインシュタイン		
コンバット・スタイル	コマンダー		
レベル	10	経験ポイント	90
百年戦争の傷跡	肉体の損傷(左半身)		

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	10
格闘値	7	体力値	7
反応値	7	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	18	射撃値	8	レベル	10	スタイル	
格闘基本値	17	格闘値	7	レベル	10	スタイル	
回避基本値	17	反応値	7	レベル	10	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	17	反応値	7	レベル	10	その他	
ヒット・ポイント	24	体力値	7×2	レベル	10	その他	
サバイバル・ポイント	15	基本値	5	レベル	10	その他	
タクティカル・ポイント	20	知性値	10	レベル	10		

異能

回避フォーメーション	高速移動フォーメーション	速攻フォーメーション	集中砲火フォーメーション
砲撃フォーメーション			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	13	サバイバル		
隠密	6	16	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティ	5	15	魅力値技能	レベル	基準値
知識(サイバネティクス)	5	15	聞き込み		
知識(生化学)	5	15	交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	4	14	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

タバコ(阿片)				

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	レキセル・デ・ラ・クインシュタイン		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	チャビィー		
機体クラス	M	価格	30,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	17	サバイバル・ポイント	15	タクティカル・ポイント	20
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	20	射撃値	8	レベル	10	スタイル	+2
格闘基本値	19	格闘値	7	レベル	10	スタイル	+2
回避基本値	19	反応値	7	レベル	10	スタイル	+2

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-6		
カスタム・ポイント	1	安定性	1	BPスペース	4		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	45	機体HP	25	レベル	10×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	5	3	10÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
G・BATM-52-G マシンガン	9		-5	±0	-5	-11	50	8M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-15	60	2

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

マガジンマウント/マガジンラック	グライディングホイール			

特記事項: 優れた設計によりBPスペース+1