

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ランバート・カスター		
コンバット・スタイル	ソルジャー		
レベル	3	経験ポイント	20
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	9
格闘値	5	体力値	5
反応値	8	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	11	射撃値	8	レベル	3	スタイル	
格闘基本値	8	格闘値	5	レベル	3	スタイル	
回避基本値	11	反応値	8	レベル	3	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	11	反応値	8	レベル	3	その他	
ヒット・ポイント	13	体力値	5×2	レベル	3	その他	
サバイバル・ポイント	8	基本値	5	レベル	3	その他	
タクティカル・ポイント	12	知性値	9	レベル	3		

異能

追加技能ポイント1レベル			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密	2	11	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	2	9
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物	5	14	芸能()		
メカニック	3	12	変装	7	14

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ランバート・カスター		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	61,500

パイロット・データ

イニシアチブ値	11	サバイバル・ポイント	8	タクティカル・ポイント	12
---------	----	------------	---	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	9	射撃値	8	レベル	3	スタイル	
格闘基本値	6	格闘値	5	レベル	3	スタイル	
回避基本値	9	反応値	8	レベル	3	スタイル	

その他の数値

射撃修正値	+6	格闘修正値	+6	反応修正値	+1		
カスタム・ポイント	12	安定性	4	BPスペース	4		
装甲値	6	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	26	機体HP	20	レベル	3×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	4	3	3	3÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

増加装甲レベル1	反応速度強化レベル2	アームパンチ(火薬式)×2	グライディングホイール	