

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ミゲール・デ・マッキアベリ		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	8	経験ポイント	70
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	7
格闘値	7	体力値	5
反応値	7	魅力値	6

戦闘基本値

射撃基本値	13	射撃値	5	レベル	8	スタイル	
格闘基本値	15	格闘値	7	レベル	8	スタイル	
回避基本値	15	反応値	7	レベル	8	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	20	反応値	7	レベル	8	その他	+5
ヒット・ポイント	18	体力値	5×2	レベル	8	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	8	その他	
タクティカル・ポイント	15	知性値	7	レベル	8		

異能

ウエポン習熟(カッターローダー)	反射神経	特殊武器(カッターローダー)	パワーアタック

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	10	サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル	3	10	登攀		
セキュリティー	2	9	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	4	10
知識()			交渉	5	11
知識()			芸能(バトリング“ヒール”)	5	11
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	2	9	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ミゲール・デ・マッキアベリ		
リング・ネーム	セレブリティ・ハンゲマン		
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	28,900

パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	15
---------	----	------------	---	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	14	射撃値	5	レベル	8	スタイル	+1
格闘基本値	20	格闘値	7	レベル	8	スタイル	+5
回避基本値	16	反応値	7	レベル	8	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	+7		
カスタム・ポイント	9	安定性	1	BPスペース	4		
装甲値	4	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	36	機体HP	20	レベル	8×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	8	4	3	8÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
カッターローダー(左)	11	+2/+4	-5	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

軽量化レベル1	反応速度強化レベル1	アームパンチ除去×2	バトリング用凶器アーム	強化型グライディングホイール