

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ヘルマゴク・ボマード		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	5	経験ポイント	40
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	6
格闘値	7	体力値	7
反応値	5	魅力値	5

### 戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	7	レベル	5	スタイル	
格闘基本値	12	格闘値	7	レベル	5	スタイル	
回避基本値	10	反応値	5	レベル	5	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	10	反応値	5	レベル	5	その他	
ヒット・ポイント	19	体力値	7×2	レベル	5	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	5	その他	
タクティカル・ポイント	11	知性値	6	レベル	5		

### 異能

AT追加HP3レベル	ウェポン習熟(胴体搭載MG)	弾幕射撃	

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	2	8	サバイバル		
隠密			水泳		
ギャンブル	3	9	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識( )			聞き込み	3	8
知識( )			交渉	3	8
知識( )			芸能(バトリング“ベビーフェイス”)	5	10
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック	2	8	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ヘルマゴク・ボマード		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スタンディングトータス		
機体クラス	H	価格	23,000

### パイロット・データ

イニシアチブ値	10	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	11
---------	----	------------	---	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	15	射撃値	7	レベル	5	スタイル	+3
格闘基本値	15	格闘値	7	レベル	5	スタイル	+3
回避基本値	13	反応値	5	レベル	5	スタイル	+3

### その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-7		
カスタム・ポイント	3	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	8	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	55	機体HP	30	レベル	5×2	その他	+15

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	4	3	5÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
11mmMG	7	+2/+4	-7	±0	-7	-15	40	10
対人用ショットガン	6		+4	×	×	×	5	10M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

出力強化レベル1	11mmMG	グライディングホイール		