

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ハリラヤ		
コンバット・スタイル	クエント傭兵		
レベル	12	経験ポイント	110
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	7
格闘値	10	体力値	9
反応値	5	魅力値	6

戦闘基本値

射撃基本値	20	射撃値	8	レベル	12	スタイル	
格闘基本値	22	格闘値	10	レベル	12	スタイル	
回避基本値	17	反応値	5	レベル	12	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	22	反応値	5	レベル	12	その他	+5
ヒット・ポイント	30	体力値	9×2	レベル	12	その他	
サバイバル・ポイント	17	基本値	5	レベル	12	その他	
タクティカル・ポイント	19	知性値	7	レベル	12		

異能

AT追加HP2レベル	ウェポン習熟(AT用ロケットガン)	ウェポン習熟(パイルバンカー)	ウェポン習熟(槍)
緊急回避	シールドブロック	反射神経	特殊武器(パイルバンカー)

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	10	サバイバル	8	17
隠密	5	12	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	3	9
知識()			交渉	7	13
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	6	13	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				
槍	5	+2/+4	+2	∞				

※斜線の右側はTP使用時のもの。

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ハリラヤ		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	ベルゼルガ		
機体クラス	H	価格	30,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	22	サバイバル・ポイント	17	タクティカル・ポイント	19
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	23	射撃値	8	レベル	12	スタイル	+3
格闘基本値	25	格闘値	10	レベル	12	スタイル	+3
回避基本値	20	反応値	5	レベル	12	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	+2	格闘修正値	+2	反応修正値	-3		
カスタム・ポイント	6	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	8	センサー性能	+5		
ヒット・ポイント	59	機体HP	25	レベル	12×2	その他	+10

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	5	3	12÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
G・BATM-07 カタバルトランチャー改	9	+2/+4	-1	+2	-6	-14	30	15M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
パイルバンカー(左)	11	+2/+4	-5	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

出力強化レベル1	気密/防水加工	無意味な装飾レベル1	クエント製金属探知センサー	パイルバンカー付シールド(電磁式)
グライディングホイール				

特記事項: 優れた設計によりカスタム・ポイント-1

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ハリラヤ		
リング・ネーム			
機体名	ベルゼルガ・イミテイト		
ベースとなった機体	陸戦用ファッティー		
機体クラス	H	価格	50, 570

パイロット・データ

イニシアチブ値	22	サバイバル・ポイント	17	タクティカル・ポイント	19
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	23	射撃値	8	レベル	12	スタイル	+3
格闘基本値	25	格闘値	10	レベル	12	スタイル	+3
回避基本値	20	反応値	5	レベル	12	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-10		
カスタム・ポイント	9	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	8	センサー性能	+5		
ヒット・ポイント	69	機体HP	35	レベル	12×2	その他	+10

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	5	3	12÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
G・BATM-07 カタバルトランチャー改	9	+2/+4	-1	+2	-6	-14	30	15M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
デュアルパイルバンカー(左)	12	+2/+4	-7	10

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

出力強化レベル1	無意味な装飾レベル1	クエント製金属探知センサー	クエント人用コクピット	デュアルパイルバンカー付シールド
強化型グライディングホイール				