

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	バシリッサ		
コンバット・スタイル	パララントPS(バトリング・パイロット)		
レベル	9	経験ポイント	80
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	6
格闘値	9	体力値	7
反応値	9	魅力値	5

### 戦闘基本値

射撃基本値	16	射撃値	7	レベル	9	スタイル	
格闘基本値	18	格闘値	9	レベル	9	スタイル	
回避基本値	18	反応値	9	レベル	9	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	18	反応値	9	レベル	9	その他	
ヒット・ポイント	23	体力値	7×2	レベル	9	その他	
サバイバル・ポイント	14	基本値	5	レベル	9	その他	
タクティカル・ポイント	15	知性値	6	レベル	9		

### 異能

AT追加HP1レベル	緊急回避	ウェポン習熟(アイアンクロー)	捨て身
パワーアタック			

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	4	10	サバイバル	5	12
隠密	3	9	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	4	10	魅力値技能	レベル	基準値
知識(生化学)	3	9	聞き込み		
知識(サイバネティクス)	2	8	交渉		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック	5	11	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	バシリッサ		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	ジェノサイドドッグ		
機体クラス	H	価格	1,101,000

### パイロット・データ

イニシアチブ値	18	サバイバル・ポイント	14	タクティカル・ポイント	15
---------	----	------------	----	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	17/20	射撃値	7	レベル	9	スタイル	+1/+4
格闘基本値	23/26	格闘値	9	レベル	9	スタイル	+5/+8
回避基本値	19/22	反応値	9	レベル	9	スタイル	+1/+4

※斜線の右側は直結コントロール使用時のもの。

### その他の数値

射撃修正値	+6	格闘修正値	+6	反応修正値	+1		
カスタム・ポイント	16	安定性	3	BPスペース	3		
装甲値	6	パワー	8	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	48	機体HP	25	レベル	9×2	その他	+5

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	4	3	9÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
11mmMG	7		-7	±0	-7	-15	40	10
ミッションバック(爆雷投下装置)	12		-5	×	×	×	5	2

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
アイアンクロー(左)	11	+2/+4	±0	∞

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

出力強化レベル1	反応速度強化レベル2	バララントPS直結機構	電磁装甲システム	11mmMG
ミッションバック(爆雷投下装置)	アイアンクロー	グライディングホイール		

特殊装備：搭載したバララントPS直結機構が不安定なため、直結コントロールを使用中は、1ラウンドごとにパイロットのHPが-1される。