

## 装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ヨーグル・パフェット		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	8	経験ポイント	70
百年戦争の傷跡			

### 能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	8
格闘値	7	体力値	5
反応値	7	魅力値	9

### 戦闘基本値

射撃基本値	16	射撃値	8	レベル	8	スタイル	
格闘基本値	15	格闘値	7	レベル	8	スタイル	
回避基本値	15	反応値	7	レベル	8	スタイル	

### その他の数値

イニシアチブ値	20	反応値	7	レベル	8	その他	+5
ヒット・ポイント	18	体力値	5×2	レベル	8	その他	
サバイバル・ポイント	14	基本値	5	レベル	8	その他	+1
タクティカル・ポイント	16	知性値	8	レベル	8		

### 異能

ウェポン習熟(AT用マシンガン)	ウェポン習熟(ダブルバイルハンカー)	緊急回避	弾幕射撃
追加SP1レベル	逃走	反射神経	

### 技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	11	サバイバル		
隠密	3	11	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	4	12	魅力値技能	レベル	基準値
知識( )			聞き込み	6	15
知識( )			交渉	5	14
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
知識( )			芸能( )		
爆発物			芸能( )		
メカニック			変装	3	12

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

### 装備


## 装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ヨーグル・パフェット		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	ガステイドッグ		
機体クラス	H	価格	95,000

### パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	14	タクティカル・ポイント	16
---------	----	------------	----	-------------	----

### 戦闘基本値

射撃基本値	19	射撃値	8	レベル	8	スタイル	+3
格闘基本値	18	格闘値	7	レベル	8	スタイル	+3
回避基本値	18	反応値	7	レベル	8	スタイル	+3

### その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	-4		
カスタム・ポイント	15	安定性	3	BPスペース	5		
装甲値	7	パワー	8	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	46	機体HP	30	レベル	8×2	その他	

### 移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	4	3	8÷5
バーニア(宇宙用)	6	4	3	8÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
11mmMG	7		-7	±0	-7	-14	40	10
GAT-23 ヘビィマシンガン	9	+2/+4	-5	±0	-5	-10	50	12M
: 付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
ダブルパイルバンカー(右)	10	+2/+4	-3	7
ダブルパイルバンカー(左)	10	+2/+4	-3	7

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

### カスタマイズ

出力強化レベル1	反応速度強化レベル1	強化型宇宙用バーニア	11mmMG	ダブルパイルバンカー×2
強化型グライディングホイール				