

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ガタ・パッカード		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	5	経験ポイント	40
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	7	知性値	6
格闘値	7	体力値	7
反応値	6	魅力値	6

戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	7	レベル	5	スタイル	
格闘基本値	12	格闘値	7	レベル	5	スタイル	
回避基本値	11	反応値	6	レベル	5	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	11	反応値	6	レベル	5	その他	
ヒット・ポイント	19	体力値	7×2	レベル	5	その他	
サバイバル・ポイント	0	基本値	5	レベル	5	その他	
タクティカル・ポイント	11	知性値	6	レベル	5		

異能

AT追加HP2レベル	一斉発射	ウエポン習熟(ショルダーミサイル)	ウエポン習熟(AT用ロケットガン)

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル		
隠密	2	8	水泳		
ギャンブル	3	9	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	4	10
知識()			交渉	3	9
知識()			芸能(バトリング“ヒール”)	3	9
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	3	9	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ガタ・パッカード		
リング・ネーム			
機体名	スタンディングトータス・ガタスペシャル		
ベースとなった機体	スタンディングトータス		
機体クラス	H	価格	20,040

パイロット・データ

イニシアチブ値	11	サバイバル・ポイント	0	タクティカル・ポイント	11
---------	----	------------	---	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	15	射撃値	7	レベル	5	スタイル	+3
格闘基本値	15	格闘値	7	レベル	5	スタイル	+3
回避基本値	14	反応値	6	レベル	5	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-7		
カスタム・ポイント	6	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	50	機体HP	30	レベル	5×2	その他	+10

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	4	3	5÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
11mmMG	7		-7	±0	-7	-15	40	10
バックパック装着型ミサイルポッド	10	+2/+4	-20	-7	-9	-10	90	12
HRAT-23 ハンディロケットランチャー	9	+2/+4	-1	+2	-6	-14	30	11M
脚部装着型爆雷投下装置	10		-5	×	×	×	5	6

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞
アームパンチ(右)	8		±0	7M
アームパンチ(左)	8		±0	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

11mmMG	バックパック装着型ミサイルポッド	アームパンチ(火薬式)×2	脚部装着型爆雷投下装置	グライディングホイール