

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ファミン・エルム(ウド編)		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	1	経験ポイント	0
百年戦争の傷跡	敵(両親の仇)		

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	6
格闘値	7	体力値	6
反応値	7	魅力値	9

戦闘基本値

射撃基本値	9	射撃値	8	レベル	1	スタイル	
格闘基本値	8	格闘値	7	レベル	1	スタイル	
回避基本値	8	反応値	7	レベル	1	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	13	反応値	7	レベル	1	その他	+5
ヒット・ポイント	13	体力値	6×2	レベル	1	その他	
サバイバル・ポイント	6	基本値	5	レベル	1	その他	
タクティカル・ポイント	7	知性値	6	レベル	1		

異能

AT追加HP1レベル	緊急回避	反射神経	

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	2	8	サバイバル	2	8
隠密			水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	2	11
知識()			交渉		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	4	10	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ファミン・エルム(ウド編)		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	10,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	13	サバイバル・ポイント	6	タクティカル・ポイント	7
---------	----	------------	---	-------------	---

戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	8	レベル	1	スタイル	+3
格闘基本値	11	格闘値	7	レベル	1	スタイル	+3
回避基本値	11	反応値	7	レベル	1	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	±0		
カスタム・ポイント	0	安定性	1	BPスペース	4		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	27	機体HP	20	レベル	1×2	その他	+5

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	3	3	1÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-22 ヘビィマシンガン	9		-5	±0	-5	-10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

アームパンチ(火薬式)×2	グライディングホイール			

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ファミン・エルム(ボルフ編)		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	4	経験ポイント	30
百年戦争の傷跡	敵(両親の仇)		

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	6
格闘値	7	体力値	6
反応値	7	魅力値	9

戦闘基本値

射撃基本値	12	射撃値	8	レベル	4	スタイル	
格闘基本値	11	格闘値	7	レベル	4	スタイル	
回避基本値	11	反応値	7	レベル	4	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	16	反応値	7	レベル	4	その他	+5
ヒット・ポイント	16	体力値	6×2	レベル	4	その他	
サバイバル・ポイント	9	基本値	5	レベル	4	その他	
タクティカル・ポイント	10	知性値	6	レベル	4		

異能

AT追加HP2レベル	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	緊急回避	反射神経

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	9	サバイバル	2	8
隠密	2	8	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	3	12
知識()			交渉	1	10
知識()			芸能(バトリング“ベビーフェイス”)	1	10
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	4	10	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ファミン・エルム(ボルフ編)		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	20, 270

パイロット・データ

イニシアチブ値	16	サバイバル・ポイント	9	タクティカル・ポイント	10
---------	----	------------	---	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	15	射撃値	8	レベル	4	スタイル	+3
格闘基本値	14	格闘値	7	レベル	4	スタイル	+3
回避基本値	14	反応値	7	レベル	4	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	+3		
カスタム・ポイント	6	安定性	1	BPスペース	4		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	38	機体HP	20	レベル	4×2	その他	+10

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	3	3	4÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
SMAT-36 ソケット弾ポッド	10		-20	-7	-11	-14	80	9
GAT-22 ヘビィマシンガン	9	+2/+4	-5	±0	-5	-10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

反応速度強化レベル1	SMAT-36 ソケット弾ポッド	アームパンチ(火薬式)×2	グライディングホイール	

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ファミン・エルム(脱出編)		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	7	経験ポイント	60
百年戦争の傷跡	敵(両親の仇)		

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	6
格闘値	7	体力値	6
反応値	8	魅力値	9

戦闘基本値

射撃基本値	15	射撃値	8	レベル	7	スタイル	
格闘基本値	14	格闘値	7	レベル	7	スタイル	
回避基本値	15	反応値	8	レベル	7	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	20	反応値	8	レベル	7	その他	+5
ヒット・ポイント	19	体力値	6×2	レベル	7	その他	
サバイバル・ポイント	12	基本値	5	レベル	7	その他	
タクティカル・ポイント	13	知性値	6	レベル	7		

異能

AT追加HP3レベル	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	緊急回避	反射神経

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	4	10	サバイバル	2	8
隠密	3	9	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	1	7	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	3	12
知識()			交渉	1	10
知識()			芸能(バトリング“ベビーフェイス”)	3	12
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	5	11	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ファミン・エルム(脱出編)		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	20, 270

パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	12	タクティカル・ポイント	13
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	18	射撃値	8	レベル	7	スタイル	+3
格闘基本値	17	格闘値	7	レベル	7	スタイル	+3
回避基本値	18	反応値	8	レベル	7	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	+3		
カスタム・ポイント	6	安定性	1	BPスペース	4		
装甲値	5	パワー	6	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	49	機体HP	20	レベル	7×2	その他	+15

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	4	3	7÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
SMAT-36 ソケット弾ポッド	10		-20	-7	-11	-14	80	9
GAT-22 ヘビィマシンガン	9	+2/+4	-5	±0	-5	-10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	6		-5	∞
パンチ	6		±0	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M
アームパンチ(左)	8		+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

反応速度強化レベル1	SMAT-36 ソケット弾ポッド	アームパンチ(火薬式)×2	グライディングホイール	

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ファミン・エルム(宇宙編)		
コンバット・スタイル	装甲騎兵		
レベル	10	経験ポイント	90
百年戦争の傷跡	敵(両親の仇)		

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	8	知性値	6
格闘値	7	体力値	6
反応値	9	魅力値	9

戦闘基本値

射撃基本値	18	射撃値	8	レベル	10	スタイル	
格闘基本値	17	格闘値	7	レベル	10	スタイル	
回避基本値	19	反応値	9	レベル	10	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	24	反応値	9	レベル	10	その他	+5
ヒット・ポイント	22	体力値	6×2	レベル	10	その他	
サバイバル・ポイント	17	基本値	5	レベル	10	その他	+2
タクティカル・ポイント	16	知性値	6	レベル	10		

異能

AT追加HP3レベル	ウェポン習熟(AT用マシンガン)	緊急回避	追加SP2レベル
反射神経			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	5	11	サバイバル	2	8
隠密	4	10	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	2	8	魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	4	13
知識()			交渉	1	10
知識()			芸能(バトリング“ベビーフェイス”)	3	12
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	7	13	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ファミン・エルム(宇宙編)		
リング・ネーム			
機体名			
ベースとなった機体	ガステイドッグ		
機体クラス	H	価格	95,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	24	サバイバル・ポイント	17	タクティカル・ポイント	16
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	21	射撃値	8	レベル	10	スタイル	+3
格闘基本値	20	格闘値	7	レベル	10	スタイル	+3
回避基本値	22	反応値	9	レベル	10	スタイル	+3

その他の数値

射撃修正値	+3	格闘修正値	+3	反応修正値	-4		
カスタム・ポイント	15	安定性	1	BPスペース	5		
装甲値	7	パワー	8	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	65	機体HP	30	レベル	10×2	その他	+15

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	5	3	10÷5
バーニア(宇宙用)	6	5	3	10÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
11mmMG	7		-7	±0	-7	-14	40	10
GAT-23 ヘビィマシンガン	9	+2/+4	-5	±0	-5	-10	50	12M
:付属グレネードランチャー	10		-14	-6	-11	-14	60	1

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	8		-5	∞
パンチ	8		±0	∞
ダブルパイルバンカー(右)	10		-3	7
ダブルパイルバンカー(左)	10		-3	7

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

出力強化レベル1	反応速度強化レベル1	強化型宇宙用バーニア	11mmMG	ダブルパイルバンカー×2
強化型グライディングホイール				