

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	ロニー・シャトレ		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	4	経験ポイント	30
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	6
格闘値	8	体力値	6
反応値	8	魅力値	9

戦闘基本値

射撃基本値	9	射撃値	5	レベル	4	スタイル	
格闘基本値	12	格闘値	8	レベル	4	スタイル	
回避基本値	12	反応値	8	レベル	4	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	12	反応値	8	レベル	4	その他	
ヒット・ポイント	16	体力値	6×2	レベル	4	その他	
サバイバル・ポイント	10	基本値	5	レベル	4	その他	+1
タクティカル・ポイント	10	知性値	6	レベル	4		

異能

ウェポン習熟(アームパンチ)	追加SP1レベル	パワーアタック	

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療			サバイバル	1	7
隠密	2	8	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	2	11
知識()			交渉	3	12
知識()			芸能(バトリング“ヒール”)	6	15
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	2	8	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
軍用ピストル	3		±0	-5	-10	×	3	15M
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	1		±0	∞				

装備

護身用ニードル				

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	ロニー・シャトレ		
リング・ネーム	ファニー・デビル		
機体名	ファッティー・バトリングスペシャル		
ベースとなった機体	ファッティー		
機体クラス	H	価格	22,000

パイロット・データ

イニシアチブ値	12	サバイバル・ポイント	10	タクティカル・ポイント	10
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	10	射撃値	5	レベル	4	スタイル	+1
格闘基本値	17	格闘値	8	レベル	4	スタイル	+5
回避基本値	13	反応値	8	レベル	4	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	±0	格闘修正値	±0	反応修正値	-10		
カスタム・ポイント	1	安定性	1	BPスペース	0		
装甲値	6	パワー	7	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	43	機体HP	35	レベル	4×2	その他	

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5	3	3	4÷5
ホヴァリング	5	2	2	4÷5
バーニア(宇宙用)	5	3	3	4÷5

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
20mmMG	8		-7	±0	-6	-14	50	5
GAT-22-C ヘビィマシンガン	9		-3	+1	-7	-15	40	12M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		-5	∞
パンチ	7		±0	∞
アームパンチ(右)	8	+2/+4	+5	7M
アームパンチ(左)	8	+2/+4	+5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	
------	-----	--

カスタマイズ

宇宙用バーニア	20mmMG	アームパンチ(火薬式)×2	グライディングホイール	ホヴァリングノズル