装甲騎兵ボトムズTRPG　キャラクターシート

キャラクター名	ラドルフ・ディスコーマ		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	12	経験ポイント	110
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	9	知性値	7
格闘値	7	体力値	8
反応値	8	魅力値	7

戦闘基本値

射撃基本値	21	射撃値	9	レベル	12	スタイル	
格闘基本値	19	格闘値	7	レベル	12	スタイル	
回避基本値	20	反応値	8	レベル	12	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	20	反応値	8	レベル	12	その他	
ヒット・ポイント	28	体力値	8×2	レベル	12	その他	
サバイバル・ポイント	18	基本値	5	レベル	12	その他	＋1
タクティカル・ポイント	19	知性値	7	レベル	12		

異能

AT追加HP2レベル	ウェポン習熟（アームパンチ）	緊急回避	追加SP1レベル
パワーアタック			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	10	サバイバル	6	14
隠密	7	14	水泳		
ギャンブル			登攀		
セキュリティー	5	12	魅力値技能	レベル	基準値
知識（　　）			聞き込み		
知識（　　）			交渉		
知識（　　）			芸能（　　）		
知識（　　）			芸能（　　）		
知識（　　）			芸能（　　）		
爆発物	4	11	芸能（　　）		
メカニック	7	14	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
アーマ・マグナム	6		－2	－7	－13	×	3	3M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
素手	2		±0	∞

装備

装甲騎兵ボトムズTRPG　ATシート

パイロット名	ラドルフ・ディスコーマ		
リング・ネーム	デス・メッセンジャー		
機体名	スコープドッグ・レッドショルダーカスタム		
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	31，500

パイロット・データ

イニシアチブ値	20	サバイバル・ポイント	18	タクティカル・ポイント	19

戦闘基本値

射撃基本値	22	射撃値	9	レベル	12	スタイル	＋1
格闘基本値	24	格闘値	7	レベル	12	スタイル	＋5
回避基本値	21	反応値	8	レベル	12	スタイル	＋1

その他の数値

射撃修正値	＋3	格闘修正値		＋3	反応修正値		＋3
カスタム・ポイント	10	安定性		1	BPスペース		2
装甲値	5	パワー		7	センサー性能		±0
ヒット・ポイント	54	機体HP	20	レベル	12×2	その他	＋10

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	6	5	3	12÷5

射撃武器	威力	習熟	1～5	6～10	11～15	16～20	最大射程	使用回数
SMAT-39　Sミサイルポッド	10		×	×	×	×	80	6
ソリッドシューター付ガトリングガン	9		－2	＋1	－5	－12	40	15M
:付属ソリッドシューター	9		－2	±0	－8	－16	30	8

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7		－5	∞
パンチ	7		±0	∞
アームパンチ（右）	8	＋2/＋4	＋5	7M
アームパンチ（左）	8	＋2/＋4	＋5	7M

※斜線の右側はTP使用時のもの。

シールド	装甲値	

カスタマイズ

出力強化レベル1	反応速度強化レベル1	マガジンマウント/マガジンラック	PRSPパック	SMAT-39　Sミサイルポッド
アームパンチ（火薬式）×2	グライディングホイール			