

装甲騎兵ボトムズTRPG キャラクターシート

キャラクター名	スラ・ムスタファ		
コンバット・スタイル	バトリング・パイロット		
レベル	9	経験ポイント	80
百年戦争の傷跡			

能力値

戦闘能力値		一般能力値	
射撃値	5	知性値	8
格闘値	9	体力値	7
反応値	7	魅力値	8

戦闘基本値

射撃基本値	14	射撃値	5	レベル	9	スタイル	
格闘基本値	18	格闘値	9	レベル	9	スタイル	
回避基本値	16	反応値	7	レベル	9	スタイル	

その他の数値

イニシアチブ値	21	反応値	7	レベル	9	その他	+5
ヒット・ポイント	23	体力値	7×2	レベル	9	その他	
サバイバル・ポイント	14	基本値	5	レベル	9	その他	
タクティカル・ポイント	17	知性値	8	レベル	9		

異能

AT追加HP2レベル	シールドブロック	反射神経	パワーアタック
必殺技(アームホイップ)			

技能

知性値技能	レベル	基準値	体力値技能	レベル	基準値
医療	3	11	サバイバル	5	12
隠密	5	13	水泳		
ギャンブル	3	11	登攀		
セキュリティー			魅力値技能	レベル	基準値
知識()			聞き込み	4	12
知識()			交渉	3	11
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
知識()			芸能()		
爆発物			芸能()		
メカニック	3	11	変装		

射撃武器	威力	習熟	1	2	3	4	最大射程	使用回数
格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数				
素手	2		±0	∞				

装備

水パイプ				

装甲騎兵ボトムズTRPG ATシート

パイロット名	スラ・ムスタファ		
リング・ネーム	トロピカル・サルタン		
機体名	グレードッグ		
ベースとなった機体	スコープドッグ		
機体クラス	M	価格	33,900

パイロット・データ

イニシアチブ値	21	サバイバル・ポイント	14	タクティカル・ポイント	17
---------	----	------------	----	-------------	----

戦闘基本値

射撃基本値	15	射撃値	5	レベル	9	スタイル	+1
格闘基本値	23	格闘値	9	レベル	9	スタイル	+5
回避基本値	17	反応値	7	レベル	9	スタイル	+1

その他の数値

射撃修正値	±0/+2	格闘修正値	±0/+2	反応修正値	-5/-3		
カスタム・ポイント	14	安定性	1/5	BPスペース	0		
装甲値	6	パワー	7/9	センサー性能	±0		
ヒット・ポイント	48	機体HP	20	レベル	9×2	その他	+10

※斜線の右側はハイパーチャージャー使用時のもの。

移動装置

移動手段	速度	旋回値	基本値	レベル
ローラーダッシュ	5/7	4	3	9÷5

※斜線の右側はハイパーチャージャー使用時のもの。

射撃武器	威力	習熟	1~5	6~10	11~15	16~20	最大射程	使用回数
GAT-22-C ヘビイマシンガン	9		-3	+1	-7	-17	40	12M

格闘武器	威力	習熟	格闘修正	使用回数
体当たり	7/9		-5	∞
パンチ	7/9		±0	∞
アームホイップ	9/11		-4	∞
アームパンチ(右)	8		+5	7M

※威力:斜線の右側はハイパーチャージャー使用時のもの。

シールド	装甲値	+2
------	-----	----

カスタマイズ

増加装甲レベル1	出力強化レベル1	PRSPパック	ハイパーチャージャー	アームパンチ(火薬式)
シールドアーム	強化型グライディングホイール			